

REGOLAMENTO INTERNO DELL' "OMNIA EVENT" - SEZIONE "CALCIO"

INDICE

- 1. Prima Parte: "Cumshot Event" (da pag. 2 a pag. 12)**
- 2. Seconda Parte: "Delta Event" (da pag. 13 a pag. 23)**
- 3. Terza Parte: "Campus Event" (da pag. 24 a pag. 35)**
- 4. Quarta Parte: "New Palermo League" (da pag. 35 a pag. 47)**
- 5. Quinta Parte: "Master League Event" (da pag. 47 a pag. 58)**

PRIMA PARTE: "CUMSHOT EVENT"

Libro I Organizzazione

TITOLO I Della struttura della competizione

ART. 1: il "Cumshot Event" è un campionato di calcio a 5 realizzato dall'ASD Omnia Event e fondato sulla voglia nostra e vostra di vivere attivamente il mondo del calcio. E' una competizione calcistica che si prefigge il ruolo di creare un vero campionato amatoriale di calcio a 5 aperto a tesserati, ex tesserati e mai tesserati a società sportive con l'intento di creare un nuovo paradigma dove ognuno possa sentirsi parte di una reale competizione agonistica stagionale, nel rispetto dei sani principi del puro agonismo, della lealtà, della interazione sociale, del divertimento fuori e dentro il campo.

ART. 2: il "Cumshot Event" si struttura in varie fasi:

1° FASE: concerne un campionato all'italiana, nel quale le squadre si scontrano con scadenza settimanale, che prevede sia l'andata sia il ritorno. A discrezione degli organizzatori possono essere creati più gironi (può avere delle incidenze nella 2°fase).

2° FASE: alla fine del campionato tutte le squadre partecipano alla fase finale; gli scontri verranno determinati dal ranking risultante alla fine del campionato (es. la prima contro l'ultima e così via). Nel caso in cui il numero delle squadre componenti il girone risulta dispari la prima in classifica viene estromessa dagli scontri, fino a quando il numero delle squadre che passano il turno è anch'esso di numero dispari, cosicché si ricostituisce la parità (es. se vi sono 15 squadre la prima salta gli ottavi di finale, dal quale passano 7 squadre, per poi giocare i quarti di finale). Se vi sono due gironi partecipanti al campionato gli scontri nella fase finale avvengono sempre con lo stesso criterio sopra elencato ma con l'ausilio di precise fasce di merito, specificate dalla direzione annualmente in base alla numerosità delle squadre componenti i gironi, dalle quali tramite sorteggio pubblico vengono a formarsi gli scontri diretti (es. fascia alta – media – bassa). La possibilità di comporre la fase finale con andata e ritorno è facoltà esclusiva della Direzione che ne dà comunicazione annuale. In caso di parità le squadre andranno direttamente ai rigori; da specificare che negli ottavi di finale non vale la regola del "goal fuori casa".

ART. 2-bis: Oltre al campionato ogni squadra partecipa di diritto alla "Cumshot Cup", competizione che avviene direttamente a scontro diretto, prendendo spunto dalla celebre Coppa Italia (in caso di parità vedere art.2). Annualmente verrà specificata la modalità del tabellone degli scontri, la relativa calendarizzazione con le varie scadenze, le modalità di accesso, e così anche l'avvio o no della competizione.

ART. 3: grazie ad una stretta collaborazione con l'ASI e secondo gli accordi annuali, sarà creata una micro-competizione inter nos tra le prime 8 classificate della serie A, che servirà per eleggere la squadra che parteciperà alle fasi finali nazionali ASI che si tengono ogni stagione nel periodo di Giugno.

TITOLO II Della struttura

ART. 4: il "Cumshot Event" è fornito di uno staff, suddiviso in ruoli e gerarchie, il quale ha il compito di fornire e/o prestare i servizi di cui all'art. 5. Lo staff è composto in ordine discendente per ruolo da: organizzatori, responsabile, collaboratori, web master, fotografo, commentatori.

ART. 5: lo staff fornisce agli utenti dei servizi ben identificati, ossia:

- Spazio web contenitore della maggior parte dei servizi offerti (www.omniaevent.it sport calcio oppure facebook nella nostra fanpage <https://www.facebook.com/OmniaEvent> oppure quella dedicata <https://www.facebook.com/TheCumshotEvent>)
- calendario, risultati e classifiche
- tabellini, commenti e pagelle (di tutte le gare di tutti i campionati, su tutte le squadre e su tutti i giocatori)
- Schede personali per giocatori e per squadra con le proprie caratteristiche e il report stagionale
- news settimanali di informazione sul campionato e su tutta l'attività associative Omnia Event
- gestione di spazi di dialogo all'interno del nostro canale facebook, per favorire la socializzazione e l'integrazione
- servizio fotografico di squadra e dei singoli giocatori
- servizio fotografico con immagini dai campi (ossia foto realizzate durante le partite, che riprendono i giocatori in azione) e i ragazzi e le ragazze nei momenti di relax e socializzazione
- realizzazione di videoclip dei momenti salienti del torneo e dei singoli match
- servizio fornitura delle casacche e ghiaccio-spray (subordinato solo alle esigenze delle singole partite)
- servizio assistenza tramite i canali istituzionali di facebook; per urgenza e necessità privatamente
- Arbitri federali ASI

Qualsiasi ragazzo partecipante o non partecipante, che a vario titolo fa parte del nostro ambiente (quindi non solo i giocatori, ma anche gli amici, i parenti, le ragazze, ecc) può essere soggetto a foto o a video che verranno pubblicati su appositi canali comunicativi su internet.

ART. 6: importante sapere che vi sono più interfacce che possono essere utilizzate per prendere visione del mondo "Cumshot Event" e di tutti i servizi associativi Omnia Event. Si parla del sito, del gruppo su facebook, del canale youtube, la fanpage, la cui gestione è dovere dello staff. Per trovare il tutto basta recarsi su www.omniaevent.it

TITOLO III Delle attività extra

ART. 7: vi offriamo delle attività che seppur inerenti il calcio esulano l'attività di organizzazione del campionato. Per rendere l'esperienza del Cumshot Event più avvincente e completa vi mettiamo

a disposizione: il Fantaevent (suddiviso in totoevent e fantacalcio [per adesso inattivo]), attività partecipative di opinione sul forum e negli spazi dedicati (es. sondaggi che decretano l'assegnazione di trofei, commenti sulle maggiori leghe calcistiche europee e competizioni internazionali), possibilità di ampliare le conoscenze che si formano sul campo nel gruppo su facebook, nel quale è anche possibile da parte delle squadre esporre le proprie esigenze.

ART. 7-bis: Il Fantaevent è come sopra detto diviso in Totoevent e Fantacalcio. Questa attività può essere sfruttata dagli utenti tramite il sito, nel quale bisognerà seguire una procedura di iscrizione obbligatoria per la partecipazione ai nostri campionati.

TOTOEVENT: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Abbiamo creato un servizio on-line capace di darvi la possibilità di giocare una schedina virtuale con i risultati dei match secondo voi più probabili, un software calcolerà i punteggi accumulati per ogni risultato indovinato a classifica aggiornata, creando così una classifica a punteggio. Dalla classifica finale si delineerà il vincitore e quindi colui al quale sarà riconosciuto uno dei nostri trofei sbloccabili. Ricordiamo che non sono ammesse scommesse in danaro o preziosi, ciò può dar origine a sanzioni soggettive o di squadra (a secondo della gravità possono riguardare penalizzazioni di carattere individuale come sospensione dal campionato o di carattere collettivo quindi esclusione della squadra dal torneo).

FANTACALCIO: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Riguarda la possibilità di giocare la fantacalcio che voi tutti conoscete però con i giocatori partecipanti al torneo e con i parametri che la Direzione renderà noti intorno alla 4°/5° giornata del girone di andata. Il tutto viene gestito dagli utenti direttamente e ciò avverrà tramite l'utilizzo del forum, maggiori informazioni vi saranno date successivamente nell'apposita sezione del sito ufficiale del Omnia Event, nella sezione dedicata (per adesso il servizio è inattivo).

ART. 8: vi sono all'interno dei vari trofei sbloccabili, alcuni che devono essere attribuiti tramite sondaggio che verrà effettuato sul forum. E' obbligatorio per l'utenza partecipare al quesito posto nel sondaggio, così da contribuire all'assegnazione del trofeo.

ART. 9: ogni singolo partecipante al torneo deve tassativamente iscriversi al gruppo ufficiale su facebook (The Cumshotevent) e cliccare "Mi Piace" sulla fanpage (<https://www.facebook.com/TheCumshotEvent>) ed anche <https://www.facebook.com/OmniaEvent>) ciò perché questi oltre al sito internet saranno i mezzi tramite i quali riceverete i vari servizi ed informazioni inerenti il torneo, così da rimanere aggiornati in tempo reale.

TITOLO IIII Della premiazione

ART. 10: tutte le squadre devono obbligatoriamente nella loro completezza partecipare alla premiazione.

1° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto + premio in buoni benzina/vaucher

2° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

3° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

4° POSTO: medaglia cadauno + gagliardetto

CAPOCANNONIERE: trofeo, che viene vinto da colui che mette a segno complessivamente più reti inclusi gli scontri diretti, quindi anche le finali. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR DIFENSORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi difensore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (10 serie A – B1/ 7 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR PORTIERE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi portiere" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (15 serie A – B1/ 10 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR GIOCATORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dagli arbitri più "premi miglior giocatore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione dell'arbitro preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (10 serie A – B1/ 7 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dagli arbitri. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

PREMIO FANTASIA: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi fantasia" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (10 serie A – B1/ 7 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR GIOCATORE DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata dall'arbitro al giocatore che più si è distinto nel match finale del torneo.

MIGLIOR GOAL DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata al giocatore che secondo la Direzione ha messo assegno nel match il goal più bello.

PRIMA IN CAMPIONATO: coppa di grande prestigio che viene attribuita alla squadra (o alle squadre, a seconda del numero dei gironi) che è arrivata prima nella fase a campionato, in più vengono assegnate delle medaglie ai 7 titolari della squadra.

TROFEI SBLOCCABILI: per rendere i nostri campionati e competizioni più dinamici ed interessanti, prendendo spunto dai migliori giochi virtuali per console, abbiamo pensato di inserire fra i premi vincibili nei tornei Omnia Event dei trofei che possono essere sbloccati alcuni dalle squadre e altri dai singoli giocatori a seconda dei criteri che vi verranno elencati nel sito (es. 20 goal nella stessa partita da parte di un giocatore, 10 goal ecc., o 7 vittorie

consecutive in campionato da parte di una squadra, ecc. ecc.)

CUMSHOT CUP: vengono riproposti i premi che sopra sono assegnati al primo, secondo, terzo e quarto posto, tranne il premio in denaro. Così vi saranno anche gli stessi premi individuali.

PARAMETRI ASSEGNAZIONE PREMI E TROFEI:

Di seguito sono elencati i parametri di valutazione per l'assegnazione dei vari premi e trofei, o qualificazioni (sono parametri che vengono presi generalmente in considerazione in caso di parità fra i concorrenti):

PREMI INDIVIDUALI

- soglia di sbarramento: per concorrere a ciascuno dei vari premi "personali" occorre aver disputato almeno 1/3 del campionato, ossia la 1° fase;
- caratteristiche qualitative personali: si considerano le qualità del giocatore per quella tipologia specifica di premio;
- incidenza nei risultati sportivi della squadra: si considera l'apporto dato dal giocatore al raggiungimento dei risultati sportivi della squadra, ponderato con i risultati effettivamente raggiunti;
- Valutazione della Direzione: la Direzione discrezionalmente riunitasi in plenaria può disporre l'attribuzione del premio, sempre seguendo i criteri sovraesposti.

TROFEI E QUALIFICAZIONI

- Piazzamento
- Differenza reti
- Goal fatti
- Scontri diretti
- Età media più bassa

Libro II Staff

TITOLO I Dell'organizzazione

ART. 11: ponendo di base la struttura dello staff di cui all'art. 4, tutti i componenti dello stesso devono rispettare le disposizioni a loro inerenti contenute nel Libro II del regolamento interno all'Omnia Event, sezione Sport Calcio, a pena di esclusione dalla collaborazione.

ART. 12: i Commentatori devono effettuare il commento delle partite a cui vengono preposti da parte degli Organizzatori o da i loro superiori gerarchici. Essi dovendo svolgere in maniera ottimale il loro compito dovranno, prima di ricevere il pagamento, dimostrare l'avvenuto compimento del servizio. Entro la sera successiva al match dovranno inserire il proprio commento, fornito di analisi tecnico-tattica del match - ricostruzione delle azioni salienti - annotazione di coloro che hanno segnato - pagelle e attribuzione dei premi individuali, nell'apposito spazio web, del quale avranno account e password. Il Capo-redattore, Francesco Pedone, deciderà a sua discrezione se i commenti sono idonei ad essere inseriti nello spazio web, nel caso in cui vengano considerati manchevoli di qualche caratteristica il commentatore dovrà riscrivere il commento o aggiungere/

modificare quello che gli viene indicato. I commenti tassativamente devono essere messi on-line entro 24 ore dalla richiesta di modifica, il mancato adempimento dei termini verrà attribuito al singolo commentatore che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del commento, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato di un membro dei commentatori può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne.

ART. 13: il Fotografo seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza le foto effettuate durante le partite entro 48 ore dalla fine dei match interessati. Il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area dei servizi fotografici gestire il lavoro dei vari fotografi per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 13-bis: il Responsabile dell'area video, seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza i video effettuati durante le partite entro 72 ore dalla fine dei match interessati. Il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area, gestire il lavoro dei vari componenti dello staff che effettueranno le riprese per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 14: i Collaboratori, oltre ad avere specifici ruoli all'interno del mondo Cumshot Event, hanno principalmente il compito, nel momento in cui si trovano nella struttura in cui si svolge il torneo, di controllare l'effettivo pagamento della quota-campo delle squadre e di sostituire il Responsabile quando e solo nel caso in cui esso non vi sia. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 15: il Responsabile è la carica più alta all'interno dello staff, ha poteri direttivi su i vari componenti dello stesso, però a sua volta è in posizione subalterna agli Organizzatori. Il suo ruolo è di monitorare lo svolgimento generale del torneo e risolvere le varie problematiche che si vengono a creare alla varia utenza. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 16: gli associati all'Omnia Event hanno il potere-dovere di informare la Direzione o il responsabile dell'operato dei componenti dello staff, Francesco Pedone, delle condotte manchevoli da parte di uno dei soggetti facenti parte dello staff di qualsiasi livello gerarchico, sottoponendo la questione in presenza dell'assemblea direttiva plenaria che deciderà sulle misure da adottare. Può anche far constatare la mancanza dopo le 48 ore di classifiche generali ed individuali, foto, commenti e pagelle, ed i vari servizi extra che sono contenuti all'interno dell'iscrizione alla competizione Cumshot Event alla Direzione che provvederà a deferire colui che si è reso artefice del ritardo.

Libro III Squadre

TITOLO I Della composizione delle squadre e del calciomercato

ART. 17: ISCRIZIONI E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:

Per iscriversi al Cumshot Event bisogna effettuare il tesseramento all'ASD Omnia Event, tutto ciò avviene on-line sul sito www.omniaevent.it nell'apposita sezione, ed oltre la compilazione dei campi richiesti viene richiesto:

- pagamento quota di iscrizione, tesseramento e copertura assicurativa;
- tesseramento all'ASD Omnia Event con copertura assicurativa A.S.I.
- fotocopia del certificato medico di sana e robusta costituzione
- delibera al trattamento dei dati personali, che avviene direttamente durante l'iscrizione on-line.

Ciascuna squadra deve essere composta minimo da 7 giocatori, massimo da 17. Per la riconferma della squadra della stagione passata sarà obbligatorio riconfermare non solo il nome della propria squadra, ma anche 4 dei 7 giocatori con più presenza nella stagione passata. La lista può essere modificata entro la 5° giornata di andata e negli appositi spazi temporali di calciomercato che sono previsti per il periodo di interruzione natalizia, e, se vi è almeno un mese e mezzo di distacco, alla fine del girone di andata. Ovviamente questo sempre rispettando i canoni di cui all'art. 18. Importante sapere che non potranno partecipare alle fasi finali coloro che non hanno effettuato giocando almeno 1/3 del campionato o altra numero di presenze in campionato deciso dalla Direzione, eccetto nel caso in cui venga utilizzato per raggiungere il numero di 5 componenti e con la clausola che in questo caso non sia mai lo stesso giocatore per due volte.

Importante: secondo le disposizioni di legge, riguardanti gli ordinamenti federali, nessun giocatore può essere schierato in campo senza essere tesserato e quindi assicurato.

TESSERAMENTO A.S.I. E ASSICURAZIONE

Per partecipare ai campionati Omnia Event, occorre che tutti i giocatori siano assicurati e ciò avviene con il tesseramento alla A.S.I. (Alleanza Sportiva Italiana), ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI al quale noi siamo affiliati. Il tesseramento A.S.I. è valido per tutta la stagione di interesse (come indicato nell'apposito tesserino). Il tesseramento sarà effettuato dal responsabile iscrizioni dell'ASD Omnia Event, Francesco Pedone, dopo l'iscrizione on-line dei componenti della squadra, per maggiori informazioni contattare gli organizzatori. Per verificare la copertura assicurativa acquisita andare sul sito www.asipalermo.it servizi copertura assicurativa (tessera B)

N.B.: Qualunque giocatore nuovo venga inserito in squadra, sempre secondo la tempistica stabilita dalla suddetta tabella, prima di scendere in campo, deve essere tesserato e quindi assicurato, nei

tempi e nei modi esposti precedentemente. La messa in lista di un giocatore non tesserato entro i limiti di tempo del calciomercato, esposti all'articolo 5, comporta l'automatica cancellazione dello stesso dalla lista e nel caso in cui erroneamente o con dolo effettui una prestazione di gioco seppur non tesserato come punizione vi sarà la sconfitta a tavolino degli avversari

ART. 18: le squadre del torneo Cumshot Event possono essere composte solo da giocatori che vanno come fascia d'età dall'88' al 97'. In più ogni squadra può avere nel suo organico massimo 2 fuorigioco.

TITOLO II Degli obblighi annuali

ART. 19: le squadre devono tassativamente attenersi alle procedure di iscrizione di cui all'art. 17-18. Le squadre che decidono di aderire al Cumshot Event offerto dall'ASD Omnia Event non possono discrezionalmente abbandonare il torneo in corso ma dovranno aspettarne la fine, o la fine delle partite in cui sono coinvolte. E' possibile liberarsi dal vincolo solo ed esclusivamente pagando una penale di 300 € se a metà stagione, successivamente 150 €.

ART. 20: le squadre devono tassativamente attenersi alla calendarizzazione che verrà effettuata dalla Direzione ad inizio campionato, comprensiva di data, giorno ed ora, e che gli verrà messa a disposizione nell'apposito spazio web. Non sarà possibile su richiesta effettuare uno spostamento della suddetta partita. Una eccezione sarà il caso in cui i 3/5 della squadra sono composti da soggetti che essendo compagni di classe prendono parte ad un viaggio d'istruzione organizzato dalla scuola; ciò comunque dovrà essere provato dalla squadra tramite una fotocopia del documento di adesione al viaggio già compilato e firmati dai genitori o da chi ne fa le veci. Cause di forza maggiore valutate discrezionalmente dalla Direzione possono includere uno spostamento della gara, la motivazione deve essere sottoposta alla stessa almeno con una settimana d'anticipo.

ART. 20-bis: le squadre che non si attengono alle disposizioni di cui all'art. 20 e non si presenteranno alla partita determinando la loro sconfitta a tavolino, oltre a pagare la propria ovvia quota-campo di 43 € entro due giorni dalla data del match a pena di esclusione dal torneo con una sanzione pecuniaria di cui all'art. 19, riceverà una penalizzazione in classifica di 1 punto, che diventano 3 in caso di reticenza.

ART. 21: Al fine di procedere al regolare svolgimento delle gare (premettendo il fatto che il tempo eventualmente perso è soggetto solo ad esiguo recupero), si raccomanda di giungere al campo almeno 20 minuti prima dell'inizio della propria partita. Per garantire il regolare andamento delle partite e consentire ai ragazzi delle due squadre di giocare (così come agli arbitri, di svolgere il proprio lavoro) senza il rischio di indebite pressioni esterne, che possano creare situazioni di scontro verbale e non e che possono minare la tranquillità degli stessi protagonisti, in tutte le gare di campionato l'accesso al campo di gioco sarà consentito solo ed esclusivamente ai ragazzi delle due squadre preposti a giocare (non agli squalificati, non agli indisponibili e non ai non tesserati), ad un coach per squadra che deve essere indicato al momento dell'iscrizione e la sua figura sarà valevole per tutto l'anno, agli arbitri, alla Direzione ed allo Staff ed infine alle persone espressamente autorizzate. Tutti coloro che vorranno assistere al match devono far uso degli appositi spazi dedicati da parte del centro sportivo ospitante il campionato.

Si definiscono persone preposte a giocare: i ragazzi tesserati appartenenti alle squadre di riferimento per la specifica gara, in tenuta sportiva (almeno tuta e scarpe sportive), senza squalifiche in corso e che non abbiano arti immobilizzati (quindi non ingessature).

ART. 21-bis: nel caso in cui non vengano rispettate le disposizioni di cui all'art. 21 le squadre di riferimento dei soggetti non abilitati all'ingresso in campo riceveranno una penalizzazione pari a -1 in classifica, che può essere aumentata a discrezione della Direzione in caso di grave illecito o di recidività. Quando i soggetti presenti all'interno del rettangolo di gioco e non abilitati non possono essere accostati a nessuna delle due squadre la penalizzazione verrà estesa ad entrambe. Le squadre per evitare di subire la penalizzazione possono richiedere al direttore di gara l'interruzione della partita fino a quando i soggetti "intrusi" non vengono allontanati. La penalizzazione di -1 punto avviene anche quando la partita comincia con 15 minuti di ritardo o oltre a causa del mancato raggiungimento del numero legale di giocatori da parte di una delle due squadre (4 giocatori), superati i 20 minuti di ritardo oltre la penalizzazione in classifica vi sarà anche la sconfitta a tavolino della squadra colpevole del ritardo.

ART. 22: per quanto riguarda il recupero gare le squadre devono attenersi alla nuova calendarizzazione che gli verrà offerta dalla Direzione nel più breve tempo possibile, cercando così di non creare disagio per entrambe le squadre e incertezza, a secondo dei rispettivi calendari e della disponibilità della struttura sportiva. Ogni squadra può effettuare ad inizio stagione, quindi contestualmente alla definizione dell'iscrizione, una richiesta privata alla Direzione con specifica delle proprie motivazioni di preferenza tra i giorni proposti nel quale poter giocare. Per rendere tutto il più democratico possibile sarà la Direzione a valutarne discrezionalmente la validità e scegliere se assecondare la richiesta o ritenerla invalida. Si ricorda che sarà impossibile effettuare delle richieste inflessibili, e che l'ASD Omnia Event cercherà di mettere a disposizione massimo 3 eccezioni per aiutare le squadre che più sono in difficoltà con la calendarizzazione.

ART. 22-bis: le squadre che non rispettano le disposizioni di cui all'art. 22 riceveranno per analogia delle penalizzazioni ai sensi dell'art. 20-bis.

ART. 23: la squadra dovrà assolvere anche tutti gli altri doveri inerenti: la premiazione (ai sensi dell'art. 10), l'assegnazione dei premi tramite sondaggio, l'iscrizione ai vari servizi web (gruppo fb, pagina fb, sito), la riconferma per l'anno successivo (le squadre dovranno entro il 30 Luglio successivo alla conclusione della competizione, o altra data specificata dalla Direzione, dare riconferma della propria partecipazione alla stagione successiva per poter usufruire del girone per il quale si sono classificati, pena iscrizione al girone inferiore).

TITOLO III Degli obblighi settimanali

ART. 24: le squadre devono tenersi costantemente informate tramite i vari servizi di invio news del torneo sulle possibili notizie loro riguardanti. Automaticamente devono prendere visione del calendario e della lista degli squalificati con cadenza settimanale, onde evitare possibili incomprensioni. La violazione di questi termini verrà sanzionata per analogia ai sensi degli artt. 20-bis e 21-bis.

ART. 25: la possibile "impraticabilità del campo" verrà accertata dalla Direzione con l'ausilio del direttore di gara e dei responsabili dei campi. Questa verrà accertata solo in presenza dei due capitani delle squadre coinvolte dal match, seguiti dai rispettivi compagni. In caso di rinvio del match la partita sarà considerata non disputata e si seguirà la procedura di cui all'art. 22; nel caso in cui una squadra non si presenti al momento del giudizio e il campo venga ritenuto praticabile la vittoria verrà attribuita "a tavolino" alla squadra che invece ha adempiuto ai propri doveri e verrà seguita la procedura di cui all'art. 26; In caso di assenza da parte di entrambe le squadre, la partita verrà considerata "non disputata", le stesse verranno penalizzate entrambe di 1 punto in classifica e dovranno sostenere il pagamento della propria quota-gara ai sensi dell'art. 26.

ART. 26: viene attribuita la vittoria “a tavolino” nel caso in cui una squadra deliberatamente non si presenti nella data ed ora indicata nel calendario al match o nel caso in cui passati 20’ dal previsto inizio del match non si sia raggiunto il numero legale di 4 giocatori per procedere con la partita. La vittoria sarà decretata per 6-0. Per analogia vengono applicate le sanzioni di cui all’art. 20-bis. La squadra vincente dovrà ugualmente pagare la propria quota-campo per potersi considerare vittoriosa, ovviamente con ciò potrà usufruire del campo suddetto per l’ora prevista e dell’operato dell’arbitro.

ART. 27: nel caso in cui una squadra si presenti alla gara con meno di 5 giocatori può, previo accordo con la squadra avversaria avvenuto possibilmente in maniera precedente al match e controllo da parte della Direzione e dello Staff, usufruire della prestazione di un giocatore non iscritto nella propria rosa e/o facente parte di un girone differente solo ed esclusivamente per poter raggiungere il numero legale di 5 giocatori (salvo accordo diverso fra le squadre). La prestazione del giocatore “in prestito” non verrà presa in considerazione nelle varie classifiche di attribuzione dei premi individuali, in caso di sanzioni disciplinari queste saranno scontate dal giocatore così come se stesse giocando con la sua squadra d’appartenenza. La squadra non potrà mai presentare in campo giocatori non in lista senza richiesta, sempre che siano tesserati all’ASD Omnia Event e assicurati, ancor di meno giocatori non in lista che non siano né tesserati né assicurati, essendo questa una delle dinamiche più gravi del quale si possa rendere colpevole. Per il prestito del ruolo del portiere ogni squadra può usufruire di un bonus di 3 partite nelle quali per esigenze reali e concrete come la non presenza in lista di portieri di riserva, o la impossibilità degli stessi dovuta a forze di causa maggiore, può usufruire del veto da parte della Direzione di poter schierare in campo un portiere in lista, quindi tesserato ed assicurato, in un’altra squadra. Questa reale esigenza deve essere valutata dalla Direzione su richiesta privata specifica da parte della squadra interessata. Questi bonus non sono fruibili durante la fase finale o durante la Cumshot Cup.

ART. 27-bis: nel caso in cui non vengono rispettate le disposizioni di cui all’art. 27 la squadra che avrà commesso l’illecito verrà penalizzata con -1 in classifica per giocatore utilizzato scorrettamente o in maniera subdola, possono essere considerati aggravanti dalla Direzione che quindi a sua discrezione può determinare una penalizzazione maggiore. Nel caso in cui venga fatto giocare un giocatore non in lista in alcun squadra quindi non tesserato ed assicurato, oltre la penalizzazione di -1 punto in classifica, il giocatore verrà allontanato dall’ASD Omnia Event per la durata di un anno non potendo partecipare più a nessuna sua manifestazione o competizione sportiva o culturale.

ART. 28: nel caso in cui vengano affidate gratuitamente alle singole squadre una o più casacche, a seconda delle esigenze, devono essere riconsegnate puntualmente al termine delle stesse. In caso di smarrimento o mancata restituzione delle stesse affidate alle squadre per venire incontro alle esigenze di gara, grava sulla squadra affidataria l’onere di versamento della penale di euro 5 per ogni casacca non riconsegnata. La Direzione attenzionerà la vostra riconsegna delle casacche e del possibile pagamento della penale, se non vengono rispettate le suddette disposizioni la squadra affidataria verrà allontanata dall’ASD Omnia Event e dovrà versare la penale di cui all’art. 19.

ART. 29: alla fine della partita ogni squadra dovrà effettuare il pagamento della propria quota-campo direttamente alla reception dei campi ai quali dovrà essere detta la squadra che effettua il pagamento. In caso di mancato pagamento o pagamento parziale sarà applicato per analogia l’art. 20-bis. Come avviene nel calcio reale e come anche per gli organizzatori nei confronti dei propri creditori (campo, arbitri, collaboratori, fornitore dei premi, ecc) la responsabilità nei pagamenti è oggettiva, cioè attribuita alla squadra vista nella sua globalità (e non personale del singolo giocatore). Al capitano e al vicecapitano spettano inoltre l’onere della consegna di tutte le somme dovute dalla sua squadra all’interno del torneo.

TITOLO I Degli obblighi annuali e settimanali

ART. 30: Ciascun ragazzo è soggettivamente responsabile per ogni atto compiuto (sia verbale che fisico) a cose o a persone all'interno del campo di gioco durante le gare, nella zona spogliatoi e in qualsiasi altra zona interna alla struttura sportiva. Inoltre ciascuna squadra è solidalmente e oggettivamente responsabile di qualsiasi atto compiuto (di cui sopra) dai propri componenti. Discorso identico per tutti gli atti che configurano un illecito sportivo, per il quale le squadre sono responsabili soggettivamente e oggettivamente.

ART. 31: al fine di cercare di creare un clima che faccia dell'agonismo la propria caratteristica con l'obiettivo di non scendere nella violenza e nell'aggressione verbale e fisica viene utilizzato un sistema di deferimenti disciplinari che utilizza vari deterrenti al gioco scorretto: richiami, sospensioni dal giocare all'interno del torneo, esclusione singola e/o della squadra, giornate di squalifica e punti di penalizzazioni in classifica. La Direzione applicherà la sanzione che più ritiene opportuna rispetto alla condotta del giocatore.

ART. 32: In tutte le gare del Cumshot Event vi è un conteggio delle singole ammonizioni e squalifiche possibilmente attribuite dal direttore di gara; tale conteggio è strutturato in modo da porre un "deterrente" al gioco scorretto o alle condotte non regolamentari; vengono applicate sia in Campionato che durante la Cumshot Cup, comprese le fasi finali:

- l'espulsione rimediata in partita per doppia ammonizione, porta alla squalifica automatica di una giornata del giocatore, da scontare nel turno successivo previsto da calendario, nel conteggio delle ammonizioni viene computata una sola ammonizione;
- l'espulsione diretta, può invece portare a più di una giornata di squalifica: ciò dipende dagli "aggravanti" registrati dall'arbitro sul proprio referto, riguardo al giocatore in questione, o registrati dagli organizzatori per fatti avvenuti sempre all'interno della struttura sportiva;
- 5 ammonizioni ottenute in 5 partite differenti (e non necessariamente consecutive e se doppia ammonizione ne viene computata solamente una), portano alla squalifica automatica di un turno, da scontarsi nel turno successivo all'ultima ammonizione rimediata; successivamente, al giocatore in questione, per punirne l'eventuale recidività a commettere atti di gioco scorretto o tenere condotte non regolamentari, basteranno solo 3 ammonizioni (sempre ottenute in partite differenti) per beccare la squalifica automatica nel turno successivo previsto da calendario. Nella Cumshot Cup invece saranno 3 ammonizioni consecutive a determinare la squalifica e successivamente 1, data la lunghezza relativa della competizione. Il conteggio non si interromperà durante le fasi finali. Per le squalifiche derivanti da gravi condotte regolamentari, o illeciti sportivi, gli effetti si potranno scontare anche nei successivi campionati o determinare l'allontanamento del soggetto indicato dall'intero torneo.

ART. 33: Il nostro regolamento di gioco relativo alle regole che vengono adottate e applicate dai nostri arbitri durante le singole partite si basa sul regolamento federale di calcio a 5, dal quale si discosta per alcune regole.

Di seguito elenchiamo sinteticamente le regole interne di gioco adottate nelle nostre competizioni, comprensive delle differenze rispetto alle regole federali di calcio a 5:

- **tiro libero:** dal 6° fallo diretto cumulativo commesso, la squadra avversaria ha diritto a tanti tiri liberi quanti sono i falli diretti subiti all'interno della stessa frazione di gioco;
- **time out:** ogni squadra ha a disposizione un time out per tempo della durata di 1 minuto; esso viene assegnato dall'arbitro il momento successivo alla richiesta (fatta dal capitano), in cui la

squadra stessa è in possesso di palla (più specificamente, nelle rimesse laterali, dal fondo, calci d'angolo, calci di punizione, palla in mano al proprio portiere)

- **bestemmie e offese personali:** l'arbitro può intervenire con provvedimenti disciplinari se valuta (a discrezione sua) che la bestemmia offenda direttamente la sensibilità religiosa (di qualunque credo) dei presenti. Stesso discorso per le offese personali di qualsiasi tipo: l'arbitro ha piena discrezionalità nel ricorrere o meno a provvedimenti disciplinari, laddove lo ritenga opportuno.

- **casacche:** (l'assegnazione delle casacche spetta unicamente all'arbitro o agli organizzatori)

ART. 34: E' severamente vietato per tutta l'utenza la possibilità di contattare in via privata i componenti dello Staff cercandoli direttamente sul loro cellulare privato, utilizzando come canale le chiamate, i messaggi, qualsiasi app o piattaforma di messaggistica istantanea. Sono presenti dei canali istituzionali quali il gruppo o la fanpage su facebook che hanno il compito precipuo di fare da tramite tra la clientela e lo Staff o la Direzione. Ogni settore ha il suo responsabile al quale potete rivolgervi taggandolo proprio sui canali istituzionali.

Giuseppe Mavaro = responsabile del web,

Gianluca Sammartano = Responsabile Fotografia e Vice-Presidente, Paolo Orifici = videomaker,

Francesco Pedone= responsabile iscrizioni, tesseramenti e sanzioni disciplinari,

Alessandro Re= responsabile eventi sociali, Gianmarco Cosentino: Responsabile Cumshot Event

Gabriele Galici = Presidente.

La reiterata violazione del suddetto articolo verrà sanzionata con una squalifica personale di una giornata durante le competizioni qualsiasi esse siano, che in caso di recidiva colpirà la squadra intera con 1 punto di penalizzazione in classifica o altri deferimenti. I membri dello Staff sono tenuti a far chiarezza alla Direzione di quali giocatori violano la norma. Sono ammesse eccezioni solo in caso di urgenza della

comunicazione data ad una tempistica ristretta (es. 1-2 ore). Lo Staff si impegna a controllare la presenza nei canali istituzionali di possibili comunicazioni ad ora di pranzo e ad ora di cena.

SECONDA PARTE: "DELTA EVENT"

Libro I Organizzazione

TITOLO I Della struttura della competizione

ART. 1: il "Delta Event" è un campionato di calcio a 5 realizzato dall'ASD Omnia Event con un target ben definito, ossia esclusivamente femminile, fondato sulla voglia nostra e vostra di vivere attivamente il mondo del calcio e di renderlo accessibile e vivibile anche a chi di solito lo vive, sfortunatamente, solo passivamente. E' una competizione calcistica che si prefigge il ruolo di creare un vero campionato amatoriale di calcio a 5 aperto a tesserati, ex tesserati e mai tesserati a società sportive con l'intento di creare un nuovo paradigma dove ognuno possa sentirsi parte di una reale competizione agonistica stagionale, nel rispetto dei sani principi del puro agonismo, della lealtà, della interazione sociale, del divertimento fuori e dentro il campo.

ART. 2: il “Delta Event” si struttura in varie fasi:

1° FASE: concerne un campionato all’italiana, nel quale le squadre si scontrano con scadenza settimanale, che prevede sia l’andata sia il ritorno. A discrezione degli organizzatori possono essere creati più gironi (può avere delle incidenze nella 2°fase).

2° FASE: alla fine del campionato tutte le squadre partecipano alla fase finale; gli scontri verranno determinati dal ranking risultante alla fine del campionato (es. la prima contro l’ultima e così via). Nel caso in cui il numero delle squadre componenti il girone risulta dispari la prima in classifica viene estromessa dagli scontri, fino a quando il numero delle squadre che passano il turno è anch’esso di numero dispari, cosicché si ricostituisce la parità (es. se vi sono 15 squadre la prima salta gli ottavi di finale, dal quale passano 7 squadre, per poi giocare i quarti di finale). Se vi sono due gironi partecipanti al campionato gli scontri nella fase finale avvengono sempre con lo stesso criterio sopra elencato ma con l’ausilio di precise fasce di merito, specificate dalla direzione annualmente in base alla numerosità delle squadre componenti i gironi, dalle quali tramite sorteggio pubblico vengono a formarsi gli scontri diretti (es. fascia alta – media – bassa). La possibilità di comporre la fase finale con andata e ritorno è facoltà esclusiva della Direzione che ne dà comunicazione annuale. In caso di parità le squadre andranno direttamente ai rigori; da specificare che negli ottavi di finale non vale la regola del “goal fuori casa”.

ART. 2-bis: Oltre al campionato ogni squadra partecipa di diritto alla “Delta Cup”, competizione che avviene direttamente a scontro diretto, prendendo spunto dalla celebre Coppa Italia (in caso di parità vedere art.2). Annualmente verrà specificata la modalità del tabellone degli scontri, la relativa calendarizzazione con le varie scadenze, le modalità di accesso, e così anche l’avvio o no della competizione.

ART. 3: grazie ad una stretta collaborazione con l’ASI e secondo gli accordi annuali, sarà creata una micro-competizione inter nos tra le prime 8 classificate della serie A (se vi sono più gironi o dell’unico girone creatosi), che servirà per eleggere la squadra che parteciperà alle fasi finali nazionali ASI che si tengono ogni stagione nel periodo di Giugno.

TITOLO II Della struttura

ART. 4: il “Delta Event” è fornito di uno staff, suddiviso in ruoli e gerarchie, il quale ha il compito di fornire e/o prestare i servizi di cui all’art. 5. Lo staff è composto in ordine discendente per ruolo da: organizzatori, responsabile, collaboratori, web master, fotografo, commentatori.

ART. 5: lo staff fornisce agli utenti dei servizi ben identificati, ossia:

- Spazio web contenitore della maggior parte dei servizi offerti (www.omniaevent.it sport calcio oppure facebook nella nostra fanpage <https://www.facebook.com/OmniaEvent>)
- calendario, risultati e classifiche
- tabellini, commenti e pagelle (di tutte le gare di tutti i campionati, su tutte le squadre e su tutti i giocatori)
- Schede personali per giocatori e per squadra con le proprie caratteristiche e il report stagionale
- news settimanali di informazione sul campionato e su tutta l’attività associative Omnia Event
- gestione di spazi di dialogo all’interno del nostro canale facebook, per favorire la socializzazione e l’integrazione
- servizio fotografico di squadra e dei singoli giocatori

- servizio fotografico con immagini dai campi (ossia foto realizzate durante le partite, che riprendono i giocatori in azione) e i ragazzi e le ragazze nei momenti di relax e socializzazione
- realizzazione di videoclip dei momenti salienti del torneo e dei singoli match
- servizio fornitura delle casacche e ghiaccio-spray (subordinato solo alle esigenze delle singole partite)
- servizio assistenza tramite i canali istituzionali di facebook; per urgenza e necessità privatamente
- Arbitri federali ASI

Qualsiasi ragazza/o partecipante o non partecipante, che a vario titolo fa parte del nostro ambiente (quindi non solo i giocatori, ma anche gli amici, i parenti, le ragazze, ecc) può essere soggetto a foto o a video che verranno pubblicati su appositi canali comunicativi su internet.

ART. 6: importante sapere che vi sono più interfacce che possono essere utilizzate per prendere visione del mondo “Delta Event” e di tutti i servizi associativi Omnia Event. Si parla del sito, del gruppo su facebook, del canale youtube, la fanpage, la cui gestione è dovere dello staff. Per trovare il tutto basta recarsi su www.omniaevent.it

TITOLO III Delle attività extra

ART. 7: vi offriamo delle attività che seppur inerenti il calcio esulano l’attività di organizzazione del campionato. Per rendere l’esperienza del Delta Event più avvincente e completa vi mettiamo a disposizione: il Fantaevent (suddiviso in totoevent e fantacalcio [per adesso inattivo]), attività partecipative di opinione sul forum e negli spazi dedicati (es. sondaggi che decretano l’assegnazione di trofei, commenti sulle maggiori leghe calcistiche europee e competizioni internazionali), possibilità di ampliare le conoscenze che si formano sul campo nel gruppo su facebook, nel quale è anche possibile da parte delle squadre esporre le proprie esigenze.

ART. 7-bis: Il Fantaevent è come sopra detto diviso in Totoevent e Fantacalcio. Questa attività può essere sfruttata dagli utenti tramite il sito, nel quale bisognerà seguire una procedura di iscrizione obbligatoria per la partecipazione ai nostri campionati.

TOTOEVENT: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Abbiamo creato un servizio on-line capace di darvi la possibilità di giocare una schedina virtuale con i risultati dei match secondo voi più probabili, un software calcolerà i punteggi accumulati per ogni risultato indovinato a classifica aggiornata, creando così una classifica a punteggio. Dalla classifica finale si delinea il vincitore e quindi colui al quale sarà riconosciuto uno dei nostri trofei sbloccabili. Ricordiamo che non sono ammesse scommesse in danaro o preziosi, ciò può dar origine a sanzioni soggettive o di squadra (a secondo della gravità possono riguardare penalizzazioni di carattere individuale come sospensione dal campionato o di carattere collettivo quindi esclusione della squadra dal torneo).

FANTACALCIO: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Riguarda la possibilità di giocare la fantacalcio che voi tutti conoscete però con i giocatori partecipanti al torneo e con i parametri che la Direzione renderà noti intorno alla 4°/5° giornata del girone di andata. Il tutto viene gestito dagli utenti direttamente e ciò avverrà tramite l’utilizzo del forum, maggiori informazioni vi saranno date successivamente nell’apposita sezione del sito ufficiale del Omnia Event, nella sezione dedicata (per adesso il servizio è inattivo).

ART. 8: vi sono all’interno dei vari trofei sbloccabili, alcuni che devono essere attribuiti tramite sondaggio che verrà effettuato sul forum. E’ obbligatorio per l’utenza partecipare al quesito posto nel sondaggio, così da contribuire all’assegnazione del trofeo.

ART. 9: ogni singolo partecipante al torneo deve tassativamente iscriversi al gruppo ufficiale su facebook (Omnia Event) e cliccare "Mi Piace" sulla fanpage (<https://www.facebook.com/OmniaEvent>) ciò perché questi oltre al sito internet saranno i mezzi tramite i quali riceverete i vari servizi ed informazioni inerenti il torneo, così da rimanere aggiornati in tempo reale.

TITOLO IIII Della premiazione

ART. 10: tutte le squadre devono obbligatoriamente nella loro completezza partecipare alla premiazione.

1° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto + premio in buoni benzina/vaucher (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre)

2° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

3° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

4° POSTO: medaglia cadauno + gagliardetto

CAPOCANNONIERE: trofeo, che viene vinto da colui che mette a segno complessivamente più reti inclusi gli scontri diretti, quindi anche le finali. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR DIFENSORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi difensore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR PORTIERE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi portiere" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR GIOCATORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dagli arbitri più "premi miglior giocatore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione dell'arbitro preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dagli arbitri. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

PREMIO FANTASIA: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi

fantasia"(ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR GIOCATORE DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata dall'arbitro al giocatore che più si è distinto nel match finale del torneo.

MIGLIOR GOAL DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata al giocatore che secondo la Direzione ha messo assegno nel match il goal più bello.

PRIMA IN CAMPIONATO: coppa di grande prestigio che viene attribuita alla squadra (o alle squadre, a seconda del numero dei gironi) che è arrivata prima nella fase a campionato, in più vengono assegnate delle medaglie ai 7 titolari della squadra.

TROFEI SBLOCCABILI: per rendere i nostri campionati e competizioni più dinamici ed interessanti, prendendo spunto dai migliori giochi virtuali per console, abbiamo pensato di inserire fra i premi vincibili nei tornei Omnia Event dei trofei che possono essere sbloccati alcuni dalle squadre e altri dai singoli giocatori a seconda dei criteri che vi verranno elencati nel sito (es. 20 goal nella stessa partita da parte di un giocatore, 10 goal ecc., o 7 vittorie consecutive in campionato da parte di una squadra, ecc. ecc.)

DELTA CUP: vengono riproposti i premi che sopra sono assegnati al primo, secondo, terzo e quarto posto, tranne il premio in denaro. Così vi saranno anche gli stessi premi individuali.

PARAMETRI ASSEGNAZIONE PREMI E TROFEI:

Di seguito sono elencati i parametri di valutazione per l'assegnazione dei vari premi e trofei, o qualificazioni (sono parametri che vengono presi generalmente in considerazione in caso di parità fra i concorrenti):

PREMI INDIVIDUALI

- soglia di sbarramento: per concorrere a ciascuno dei vari premi "personali" occorre aver disputato almeno 1/3 del campionato, ossia la 1° fase;
- caratteristiche qualitative personali: si considerano le qualità del giocatore per quella tipologia specifica di premio;
- incidenza nei risultati sportivi della squadra: si considera l'apporto dato dal giocatore al raggiungimento dei risultati sportivi della squadra, ponderato con i risultati effettivamente raggiunti;
- Valutazione della Direzione: la Direzione discrezionalmente riunitasi in plenaria può disporre l'attribuzione del premio, sempre seguendo i criteri sovraesposti.

TROFEI E QUALIFICAZIONI

- Piazzamento
- Differenza reti
- Goal fatti
- Scontri diretti
- Età media più bassa

Libro II Staff

TITOLO I Dell'organizzazione

ART. 11: ponendo di base la struttura dello staff di cui all'art. 4, tutti i componenti dello stesso devono rispettare le disposizioni a loro inerenti contenute nel Libro II del regolamento interno all'Omnia Event, sezione Sport Calcio, a pena di esclusione dalla collaborazione.

ART. 12: i Commentatori devono effettuare il commento delle partite a cui vengono preposti da parte degli Organizzatori o da i loro superiori gerarchici. Essi dovendo svolgere in maniera ottimale il loro compito dovranno, prima di ricevere il pagamento, dimostrare l'avvenuto compimento del servizio. Entro la sera successiva successive al match dovranno inserire il proprio commento, fornito di analisi tecnico-tattica del match - ricostruzione delle azioni salienti - annotazione di coloro che hanno segnato - pagelle e attribuzione dei premi individuali, nell'apposito spazio web, del quale avranno account e password. Il Capo-redattore, Alessandro Re, deciderà a sua discrezione se i commenti sono idonei ad essere inseriti nello spazio web, nel caso in cui vengano considerati manchevoli di qualche caratteristica il commentatore dovrà riscrivere il commento o aggiungere/modificare quello che gli viene indicato. I commenti tassativamente devono essere messi on-line entro 48 ore dalla richiesta di modifica, il mancato adempimento dei termini verrà attribuito al singolo commentatore che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del commento, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato di un membro dei commentatori può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne.

ART. 13: il Fotografo seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza le foto effettuate durante le partite entro 48 ore dalla fine dei match interessati. il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area dei servizi fotografici gestire il lavoro dei vari fotografi per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 13-bis: il Responsabile dell'area video, seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza i video effettuati durante le partite entro 72 ore dalla fine dei match interessati. il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area, gestire il lavoro dei vari componenti dello staff che effettueranno le riprese per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 14: i Collaboratori, oltre ad avere specifici ruoli all'interno del mondo Omnia Event, hanno principalmente il compito, nel momento in cui si trovano nella struttura in cui si svolge il torneo, di controllare l'effettivo pagamento della quota-campo delle squadre e di sostituire il Responsabile quando e solo nel caso in cui esso non vi sia. Nello svolgimento dai vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento

vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 15: il Responsabile è la carica più alta all'interno dello staff, ha poteri direttivi a su i vari componenti dello stesso, però a sua volta è in posizione subalterna agli Organizzatori. Il suo ruolo è di monitorare lo svolgimento generale del torneo e risolvere le varie problematiche che si vengono a creare alla varia utenza. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 16: gli associati all'Omnia Event hanno il potere-dovere di informare la Direzione o il responsabile dell'operato dei componenti dello staff, Francesco Pedone, delle condotte manchevoli da parte di uno dei soggetti facenti parte dello staff di qualsiasi livello gerarchico, sottoponendo la questione in presenza dell'assemblea direttiva plenaria che deciderà sulle misure da adottare. Può anche far constatare la mancanza dopo le 48 ore di classifiche generali ed individuali, foto, commenti e pagelle, ed i vari servizi extra che sono contenuti all'interno dell'iscrizione alla competizione Delta Event alla Direzione che provvederà a deferire colui che si è reso artefice del ritardo.

Libro III Squadre

TITOLO I Della composizione delle squadre e del calciomercato

ART. 17: ISCRIZIONI E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:

Per iscriversi al Delta Event bisogna effettuare il tesseramento all'ASD Omnia Event, tutto ciò avviene on-line sul sito www.omniaevent.it nell'apposita sezione, ed oltre la compilazione dei campi richiesti viene richiesto:

- pagamento quota di iscrizione, tesseramento e copertura assicurativa;
- tesseramento all'ASD Omnia Event con copertura assicurativa A.S.I.
- fotocopia del certificato medico di sana e robusta costituzione
- fotocopia fronte e retro di un documento di identità valido (carta ID, patente, passaporto),
- in mancanza fotocopia del tesserino universitario o di un documento di pari valore.
- delibera al trattamento dei dati personali, che avviene direttamente durante l'iscrizione on-line.

Ciascuna squadra deve essere composta minimo da 7 giocatori, massimo da 15. La lista può essere modificata entro la 5° giornata di andata e negli appositi spazi temporali di calciomercato che sono previsti per il periodo di interruzione natalizia, e, se vi è almeno un mese e mezzo di distacco, alla fine del girone di andata. Ovviamente questo sempre rispettando i canoni di cui all'art. 18. Importante sapere che non potranno partecipare alle fasi finali coloro che non hanno effettuato giocando almeno 1/3 del campionato o altra numero di presenze in campionato deciso dalla Direzione, eccetto nel caso in cui venga utilizzato per raggiungere il numero di 5 componenti e con la clausola che in questo caso non sia mai lo stesso giocatore per due volte.

Importante: secondo le disposizioni di legge, riguardanti gli ordinamenti federali, nessun giocatore può essere schierato in campo senza essere tesserato e quindi assicurato.

TESSERAMENTO A.S.I. E ASSICURAZIONE

Per partecipare ai campionati Omnia Event, occorre che tutti i giocatori siano assicurati e ciò avviene con il tesseramento alla A.S.I. (Alleanza Sportiva Italiana), ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI al quale noi siamo affiliati. Il tesseramento A.S.I. è valido per tutta la stagione di interesse (come indicato nell'apposito tesserino). Il tesseramento sarà effettuato dal responsabile iscrizioni dell'ASD Omnia Event, Francesco Pedone, dopo l'iscrizione on-line dei componenti della squadra, per maggiori informazioni contattare gli organizzatori. Per verificare la copertura assicurativa acquisita andare sul sito www.asipalermo.it servizi copertura assicurativa (tessera B)

N.B.: Qualunque giocatore nuovo venga inserito in squadra, sempre secondo la tempistica stabilita dalla suddetta tabella, prima di scendere in campo, deve essere tesserato e quindi assicurato, nei tempi e nei modi esposti precedentemente. La messa in lista di un giocatore non tesserato entro i limiti di tempo del calciomercato, esposti all'articolo 5, comporta l'automatica cancellazione dello stesso dalla lista.

ART. 18: le squadre del torneo Delta Event possono essere composte da giocatrici di qualsiasi fascia d'età essendo lo stesso un torneo "open" per modalità e target.

TITOLO II Degli obblighi annuali

ART. 19: le squadre devono tassativamente attenersi alle procedure di iscrizione di cui all'artt. 17-18. Le squadre che decidono di aderire al Delta Event offerto dall'ASD Omnia Event non possono discrezionalmente abbandonare il torneo in corso ma dovranno aspettarne la fine, o la fine delle partite in cui sono coinvolte. E' possibile liberarsi dal vincolo solo ed esclusivamente pagando una penale di 150 € se a metà stagione, successivamente 75 €.

ART. 20: le squadre devono tassativamente attenersi alla calendarizzazione che verrà effettuata dalla Direzione ad inizio campionato, comprensiva di data, giorno ed ora, e che gli verrà messa a disposizione nell'apposito spazio web. Non sarà possibile su richiesta effettuare uno spostamento della suddetta partita. Una eccezione sarà il caso in cui i 3/5 della squadra sono composti da soggetti che essendo compagni di classe prendono parte ad un viaggio d'istruzione organizzato dalla scuola; ciò comunque dovrà essere provato dalla squadra tramite una fotocopia del documento di adesione al viaggio già compilato e firmati dai genitori o da chi ne fa le veci. Cause di forza maggiore valutate discrezionalmente dalla Direzione possono includere uno spostamento della gara, la motivazione deve essere sottoposta alla stessa almeno con una settimana d'anticipo.

ART. 20-bis: le squadre che non si attengono alle disposizioni di cui all'art. 20 e non si presenteranno alla partita determinando la loro sconfitta a tavolino, oltre a pagare la propria ovvia quota-campo di 35 € entro due giorni dalla data del match a pena di esclusione dal torneo con una sanzione pecuniaria di cui all'art. 19, riceverà una penalizzazione in classifica di 1 punto, che diventano 3 in caso di reticenza.

ART. 21: Al fine di procedere al regolare svolgimento delle gare (premettendo il fatto che il tempo eventualmente perso è soggetto solo ad esiguo recupero), si raccomanda di giungere al campo almeno 20 minuti prima dell'inizio della propria partita. Per garantire il regolare andamento delle partite e consentire ai ragazzi delle due squadre di giocare (così come agli arbitri, di svolgere il proprio lavoro) senza il rischio di indebite pressioni esterne, che possano creare situazioni di scontro verbale e non e che possono minare la tranquillità degli stessi protagonisti, in tutte le gare di campionato l'accesso al campo di gioco sarà consentito solo ed esclusivamente ai ragazzi

delle due squadre preposti a giocare (non agli squalificati, non agli indisponibili e non ai non tesserati), ad un coach per squadra che deve essere indicato al momento dell'iscrizione e la sua figura sarà valevole per tutto l'anno, agli arbitri, alla Direzione ed allo Staff ed infine alle persone espressamente autorizzate. Tutti coloro che vorranno assistere al match devono far uso degli appositi spazi dedicati da parte del centro sportivo ospitante il campionato.

Si definiscono persone preposte a giocare: i ragazzi tesserati appartenenti alle squadre di riferimento per la specifica gara, in tenuta sportiva (almeno tuta e scarpe sportive), senza squalifiche in corso e che non abbiano arti immobilizzati (quindi non ingessature).

ART. 21-bis: nel caso in cui non vengano rispettate le disposizioni di cui all'art. 21 le squadre di riferimento dei soggetti non abilitati all'ingresso in campo riceveranno una penalizzazione pari a -1 in classifica, che può essere aumentata a discrezione della Direzione in caso di grave illecito o di recidività. Quando i soggetti presenti all'interno del rettangolo di gioco e non abilitati non possono essere accostati a nessuna delle due squadre la penalizzazione verrà estesa ad entrambe. Le squadre per evitare di subire la penalizzazione possono richiedere al direttore di gara l'interruzione della partita fino a quando i soggetti "intrusi" non vengono allontanati. La penalizzazione di -1 punto avviene anche quando la partita comincia con 15 minuti di ritardo o oltre a causa del mancato raggiungimento del numero legale di giocatori da parte di una delle due squadre (4 giocatori), superati i 20 minuti di ritardo oltre la penalizzazione in classifica vi sarà anche la sconfitta a tavolino della squadra colpevole del ritardo.

ART. 22: per quanto riguarda il recupero gare le squadre devono attenersi alla nuova calendarizzazione che gli verrà offerta dalla Direzione nel più breve tempo possibile, cercando così di non creare disagio per entrambe le squadre e incertezza, a secondo dei rispettivi calendari e della disponibilità della struttura sportiva. Ogni squadra più effettuare ad inizio stagione, quindi contestualmente alla definizione dell'iscrizione, una richiesta privata alla Direzione con specifica delle proprie motivazioni di preferenza tra i giorni proposti nel quale poter giocare. Per rendere tutto il più democratico possibile sarà la Direzione a valutarne discrezionalmente la validità e scegliere se assecondare la richiesta o ritenerla invalida. Si ricorda che sarà impossibile effettuare delle richieste inflessibili, e che l'ASD Omnia Event cercherà di mettere a disposizione il massimo delle eccezioni per aiutare le squadre che più sono in difficoltà con la calendarizzazione.

ART. 22-bis: le squadre che non rispettano le disposizioni di cui all'art. 22 riceveranno per analogia delle penalizzazioni ai sensi dell'art. 20-bis.

ART. 23: la squadra dovrà assolvere anche tutti gli altri doveri inerenti: la premiazione (ai sensi dell'art. 10), l'assegnazione dei premi tramite sondaggio, l'iscrizione ai vari servizi web (gruppo fb, pagina fb, sito), la riconferma per l'anno successivo (le squadre dovranno entro il 30 Luglio successivo alla conclusione della competizione, o altra data specificata dalla Direzione, dare riconferma della propria partecipazione alla stagione successiva per poter usufruire del girone per il quale si sono classificati, pena iscrizione al girone inferiore).

TITOLO III Degli obblighi settimanali

ART. 24: le squadre devono tenersi costantemente informate tramite i vari servizi di invio news del torneo sulle possibili notizie loro riguardanti. Automaticamente devono prendere visione del calendario e della lista degli squalificati con cadenza settimanale, onde evitare possibili incomprensioni. La violazione di questi termini verrà sanzionata per analogia ai sensi degli artt. 20-bis e 21-bis.

ART. 25: la possibile "impraticabilità del campo" verrà accertata dalla Direzione con l'ausilio del direttore di gara e dei responsabili dei campi. Questa verrà accertata solo in presenza dei due capitani delle squadre coinvolte dal match, seguiti di rispettivi compagni. In caso di rinvio del

match la partita sarà considerata non disputata e si seguirà la procedura di cui all'art. 22; nel caso in cui una squadra non si presenti al momento del giudizio e il campo venga ritenuto praticabile la vittoria verrà attribuita "a tavolino" alla squadra che invece ha adempiuto ai propri doveri e verrà seguita la procedura di cui all'art. 26; In caso di assenza da parte di entrambe le squadre, la partita verrà considerata "non disputata", le stesse verranno penalizzate entrambe di 1 punto in classifica e dovranno sostenere il pagamento della propria quota-gara ai sensi dell'art. 26.

ART. 26: viene attribuita la vittoria "a tavolino" nel caso in cui una squadra deliberatamente non si presenti nella data ed ora indicata nel calendario al match o nel caso in cui passati 20' dal previsto inizio del match non si sia raggiunto il numero legale di 4 giocatori per procedere con la partita. La vittoria sarà decretata per 6-0. Per analogia vengono applicate le sanzioni di cui all'art. 20-bis. La squadra vincente dovrà ugualmente pagare la propria quota-campo per potersi considerare vittoriosa, ovviamente con ciò potrà usufruire del campo suddetto per l'ora prevista e dell'operato dell'arbitro.

ART. 27: nel caso in cui una squadra si presenti alla gara con meno di 5 giocatori può, previo accordo con la squadra avversaria avvenuto possibilmente in maniera precedente al match e controllo da parte della Direzione e dello Staff, usufruire della prestazione di un giocatore non iscritto nella propria rosa e/o facente parte di un girone differente solo ed esclusivamente per poter raggiungere il numero legale di 5 giocatori (salvo accordo diverso fra le squadre). La prestazione del giocatore "in prestito" non verrà presa in considerazione nelle varie classifiche di attribuzione dei premi individuali, in caso di sanzioni disciplinari queste saranno scontate dal giocatore così come se stesse giocando con la sua squadra d'appartenenza. La squadra non potrà mai presentare in campo giocatori non in lista senza richiesta, sempre che siano tesserati all'ASD Omnia Event e assicurati, ancor di meno giocatori non in lista che non siano né tesserati né assicurati, essendo questa una delle dinamiche più gravi del quale si possa rendere colpevole. Per il prestito del ruolo del portiere ogni squadra può usufruire di un bonus di 3 partite nelle quali per esigenze reali e concrete come la non presenza in lista di portieri di riserva, o la impossibilità degli stessi dovuta a forze di causa maggiore, può usufruire del veto da parte della Direzione di poter schierare in campo un portiere in lista, quindi tesserato ed assicurato, in un'altra squadra. Questa reale esigenza deve essere valutata dalla Direzione su richiesta privata specifica da parte della squadra interessata. Questi bonus non sono fruibili durante la fase finale o durante la Delta Cup.

ART. 27-bis: nel caso in cui non vengono rispettate le disposizioni di cui all'art. 27 la squadra che avrà commesso l'illecito verrà penalizzata con -1 in classifica per giocatore utilizzato scorrettamente o in maniera subdola, possono essere considerati aggravanti dalla Direzione che quindi a sua discrezione può determinare una penalizzazione maggiore. Nel caso in cui venga fatto giocare un giocatore non in lista in alcun squadra quindi non tesserato ed assicurato, oltre la penalizzazione di -1 punto in classifica, il giocatore verrà allontanato dall'ASD Omnia Event per la durata di un anno non potendo partecipare più a nessuna sua manifestazione o competizione sportiva o culturale.

ART. 28: nel caso in cui vengano affidate gratuitamente alle singole squadre una o più casacche, a seconda delle esigenze, devono essere riconsegnate puntualmente al termine delle stesse. In caso di smarrimento o mancata restituzione delle stesse affidate alle squadre per venire incontro alle esigenze di gara, grava sulla squadra affidataria l'onere di versamento della penale di euro 5 per ogni casacca non riconsegnata. La Direzione attenzionerà la vostra riconsegna delle casacche e del possibile pagamento della penale, se non vengono rispettate le suddette disposizioni la squadra affidataria verrà allontanata dall'ASD Omnia Event e dovrà versare la penale di cui all'art. 19.

ART. 29: alla fine della partita ogni squadra dovrà effettuare il pagamento della propria quota-campo direttamente alla reception dei campi ai quali dovrà essere detta la squadra che effettua il pagamento. In caso di mancato pagamento o pagamento parziale sarà applicato per analogia l'art. 20-bis. Come avviene nel calcio reale e come anche per gli organizzatori nei confronti dei propri

creditori (campo, arbitri, collaboratori, fornitore dei premi, ecc) la responsabilità nei pagamenti è oggettiva, cioè attribuita alla squadra vista nella sua globalità (e non personale del singolo giocatore). Al capitano e al vicecapitano spettano inoltre l'onere della consegna di tutte le somme dovute dalla sua squadra all'interno del torneo.

TITOLO I Degli obblighi annuali e settimanali

ART. 30: Ciascuna ragazza è soggettivamente responsabile per ogni atto compiuto (sia verbale che fisico) a cose o a persone all'interno del campo di gioco durante le gare, nella zona spogliatoi e in qualsiasi altra zona interna alla struttura sportiva. Inoltre ciascuna squadra è solidalmente e oggettivamente responsabile di qualsiasi atto compiuto (di cui sopra) dai propri componenti. Discorso identico per tutti gli atti che configurano un illecito sportivo, per il quale le squadre sono responsabili soggettivamente e oggettivamente.

ART. 31: al fine di cercare di creare un clima che faccia dell'agonismo la propria caratteristica con l'obiettivo di non scadere nella violenza e nell'aggressione verbale e fisica viene utilizzato un sistema di deferimenti disciplinari che utilizza vari deterrenti al gioco scorretto: richiami, sospensioni dal giocare all'interno del torneo, esclusione singola e/o della squadra, giornate di squalifica e punti di penalizzazioni in classifica. La Direzione applicherà la sanzione che più ritiene opportuna rispetto alla condotta del giocatore.

ART. 32: In tutte le gare del Delta Event vi è un conteggio delle singole ammonizioni e squalifiche possibilmente attribuite dal direttore di gara; tale conteggio è strutturato in modo da porre un "deterrente" al gioco scorretto o alle condotte non regolamentari; vengono applicate sia in Campionato che durante la Delta Cup, comprese le fasi finali:

- l'espulsione rimediata in partita per doppia ammonizione, porta alla squalifica automatica di una giornata del giocatore, da scontare nel turno successivo previsto da calendario;
- l'espulsione diretta, può invece portare a più di una giornata di squalifica: ciò dipende dagli "aggravanti" registrati dall'arbitro sul proprio referto, riguardo al giocatore in questione, o registrati dagli organizzatori per fatti avvenuti sempre all'interno della struttura sportiva;
- 5 ammonizioni ottenute in 5 partite differenti (e non necessariamente consecutive), portano alla squalifica automatica di un turno, da scontarsi nel turno successivo all'ultima ammonizione rimediata; successivamente, al giocatore in questione, per punirne l'eventuale recidività a commettere atti di gioco scorretto o tenere condotte non regolamentari, basteranno solo 3 ammonizioni (sempre ottenute in partite differenti) per beccare la squalifica automatica nel turno successivo previsto da calendario. Nella Delta Cup invece saranno 3 ammonizioni consecutive a determinare la squalifica e successivamente 1, data la lunghezza relativa della competizione. Il conteggio non si interromperà durante le fasi finali. Per le squalifiche derivanti da gravi condotte regolamentari, o illeciti sportivi, gli effetti si potranno scontare anche nei successivi campionati o determinare l'allontanamento del soggetto indicato dall'intero torneo.

ART. 33: Il nostro regolamento di gioco relativo alle regole che vengono adottate e applicate dai nostri arbitri durante le singole partite si basa sul regolamento federale di calcio a 5, dal quale si discosta per alcune regole. Di seguito elenchiamo sinteticamente le regole interne di gioco adottate nelle nostre competizioni, comprensive delle differenze rispetto alle regole federali di calcio a 5:

- **tiro libero:** dal 6° fallo diretto cumulativo commesso, la squadra avversaria ha diritto a tanti tiri

liberi quanti sono i falli diretti subiti all'interno della stessa frazione di gioco;

- **time out:** ogni squadra ha a disposizione un time out per tempo della durata di 1 minuto; esso viene assegnato dall'arbitro il momento successivo alla richiesta (fatta dal capitano), in cui la squadra stessa è in possesso di palla (più specificamente, nelle rimesse laterali, dal fondo, calci d'angolo, calci di punizione, palla in mano al proprio portiere)

- **bestemmie e offese personali:** l'arbitro può intervenire con provvedimenti disciplinari se valuta (a discrezione sua) che la bestemmia offenda direttamente la sensibilità religiosa (di qualunque credo) dei presenti. Stesso discorso per le offese personali di qualsiasi tipo: l'arbitro ha piena discrezionalità nel ricorrere o meno a provvedimenti disciplinari, laddove lo ritenga opportuno.

- **casacche:** (l'assegnazione delle casacche spetta unicamente all'arbitro o agli organizzatori)

ART. 34: E' severamente vietato per tutta l'utenza la possibilità di contattare in via privata i componenti dello Staff cercandoli direttamente sul loro cellulare privato, utilizzando come canale le chiamate, i messaggi, qualsiasi app o piattaforma di messaggistica istantanea. Sono presenti dei canali istituzionali quali il gruppo o la fanpage su facebook che hanno il compito precipuo di fare da tramite tra la clientela e lo Staff o la Direzione. Ogni settore ha il suo responsabile al quale potete rivolgervi taggandolo proprio sui canali istituzionali. Giuseppe Mavaro = responsabile del web, Gianluca Sammartano = fotografia, Francesco Chiommino = videomaker, Francesco Pedone= responsabile iscrizioni e sanzioni disciplinari, Alessandro Re= responsabile commenti, Gabriele Galici = organizzatore, Martina Cugurullo= responsabile Delta Event.

La reiterata violazione del suddetto articolo verrà sanzionata con una squalifica personale di una giornata durante le competizioni qualsiasi esse siano, che in caso di recidiva colpirà la squadra intera con 1 punto di penalizzazione in classifica o altri deferimenti. I membri dello Staff sono tenuti a far chiarezza alla Direzione di quali giocatori violano la norma. Sono ammesse eccezioni solo in caso di urgenza della comunicazione data ad una tempistica ristretta (es. 1-2 ore). Lo Staff si impegna a controllare la presenza nei canali istituzionali di possibili comunicazioni ad ora di pranzo e ad ora di cena.

TERZA PARTE: "CAMPUS EVENT"

Libro I Organizzazione

TITOLO I Della struttura della competizione

ART. 1: il "Campus Event" è un campionato di calcio a 7 realizzato dall'ASD Omnia Event con un target ben definito, ossia prettamente universitario, fondato sulla voglia nostra e vostra di vivere attivamente il mondo del calcio e di renderlo accessibile e vivibile anche a chi di solito lo vive, sfortunatamente, solo passivamente. E' una competizione

calcistica che si prefigge il ruolo di creare un vero campionato amatoriale di calcio a 7 aperto a tesserati, ex tesserati e mai tesserati a società sportive con l'intento di creare un nuovo paradigma dove ognuno possa sentirsi parte di una reale competizione agonistica stagionale, nel rispetto dei sani principi del puro agonismo, della lealtà, della interazione sociale, del divertimento fuori e dentro il campo.

ART. 2: il "Campus Event" si struttura in varie fasi:

1° FASE: concerne un campionato all'italiana, nel quale le squadre si scontrano con scadenza settimanale, che prevede sia l'andata sia il ritorno. A discrezione degli organizzatori possono essere creati più gironi (può avere delle incidenze nella 2°fase).

2° FASE: alla fine del campionato tutte le squadre partecipano alla fase finale; gli scontri verranno determinati dal ranking risultante alla fine del campionato (es. la prima contro l'ultima e così via). Nel caso in cui il numero delle squadre componenti il girone risulta dispari la prima in classifica viene estromessa dagli scontri, fino a quando il numero delle squadre che passano il turno è anch'esso di numero dispari, cosicché si ricostituisce la parità (es. se vi sono 15 squadre la prima salta gli ottavi di finale, dal quale passano 7 squadre, per poi giocare i quarti di finale). Se vi sono due gironi partecipanti al campionato gli scontri nella fase finale avvengono sempre con lo stesso criterio sopra elencato ma con l'ausilio di precise fasce di merito, specificate dalla direzione annualmente in base alla numerosità delle squadre componenti i gironi, dalle quali tramite sorteggio pubblico vengono a formarsi gli scontri diretti (es. fascia alta – media – bassa). La possibilità di comporre la fase finale con andata e ritorno è facoltà esclusiva della Direzione che ne dà comunicazione annuale. In caso di parità le squadre andranno direttamente ai rigori; da specificare che negli ottavi di finale non vale la regola del "goal fuori casa".

ART. 2-bis: Oltre al campionato ogni squadra partecipa di diritto alla "Campus Cup", competizione che avviene direttamente a scontro diretto, prendendo spunto dalla celebre Coppa Italia (in caso di parità vedere art.2). Annualmente verrà specificata la modalità del tabellone degli scontri, la relativa calendarizzazione con le varie scadenze, le modalità di accesso, e così anche l'avvio o no della competizione.

ART. 3: grazie ad una stretta collaborazione con l'ASI e secondo gli accordi annuali, sarà creata una micro-competizione inter nos tra le prime 8 classificate della serie A (se vi sono più gironi o dell'unico girone creatosi), che servirà per eleggere la squadra che parteciperà alle fasi finali nazionali ASI che si tengono ogni stagione nel periodo di Giugno.

TITOLO II Della struttura

ART. 4: il "Campus Event" è fornito di uno staff, suddiviso in ruoli e gerarchie, il quale ha il compito di fornire e/o prestare i servizi di cui all'art. 5. Lo staff è composto in ordine discendente per ruolo da: organizzatori, responsabile, collaboratori, web master, fotografo, commentatori.

ART. 5: lo staff fornisce agli utenti dei servizi ben identificati, ossia:

- Spazio web contenitore della maggior parte dei servizi offerti (www.omniaevent.it sport calcio oppure facebook nella nostra fanpage <https://www.facebook.com/OmniaEvent>)
- calendario, risultati e classifiche

- tabellini, commenti e pagelle (di tutte le gare di tutti i campionati, su tutte le squadre e su tutti i giocatori)
- Schede personali per giocatori e per squadra con le proprie caratteristiche e il report stagionale
- news settimanali di informazione sul campionato e su tutta l'attività associative Omnia Event
- gestione di spazi di dialogo all'interno del nostro canale facebook, per favorire la socializzazione e l'integrazione
- servizio fotografico di squadra e dei singoli giocatori
- servizio fotografico con immagini dai campi (ossia foto realizzate durante le partite, che riprendono i giocatori in azione) e i ragazzi e le ragazze nei momenti di relax e socializzazione
- realizzazione di videoclip dei momenti salienti del torneo e dei singoli match
- servizio fornitura delle casacche e ghiaccio-spray (subordinato solo alle esigenze delle singole partite)
- servizio assistenza tramite i canali istituzionali di facebook; per urgenza e necessità privatamente
- Arbitri federali ASI

Qualsiasi ragazzo partecipante o non partecipante, che a vario titolo fa parte del nostro ambiente (quindi non solo i giocatori, ma anche gli amici, i parenti, le ragazze, ecc) può essere soggetto a foto o a video che verranno pubblicati su appositi canali comunicativi su internet.

ART. 6: importante sapere che vi sono più interfacce che possono essere utilizzate per prendere visione del mondo "Campus Event" e di tutti i servizi associativi Omnia Event. Si parla del sito, del gruppo su facebook, del canale youtube, la fanpage, la cui gestione è dovere dello staff. Per trovare il tutto basta recarsi su www.omniaevent.it

TITOLO III Delle attività extra

ART. 7: vi offriamo delle attività che seppur inerenti il calcio esulano l'attività di organizzazione del campionato. Per rendere l'esperienza del Campus Event più avvincente e completa vi mettiamo a disposizione: il Fantaevent (suddiviso in totoevent e fantacalcio [per adesso inattivo]), attività partecipative di opinione sul forum e negli spazi dedicati (es. sondaggi che decretano l'assegnazione di trofei, commenti sulle maggiori leghe calcistiche europee e competizioni internazionali), possibilità di ampliare le conoscenze che si formano sul campo nel gruppo su facebook, nel quale è anche possibile da parte delle squadre esporre le proprie esigenze.

ART. 7-bis: Il Fantaevent è come sopra detto diviso in Totoevent e Fantacalcio. Questa attività può essere sfruttata dagli utenti tramite il sito, nel quale bisognerà seguire una procedura di iscrizione obbligatoria per la partecipazione ai nostri campionati.

TOTOEVENT: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Abbiamo creato un servizio on-line capace di darvi la possibilità di giocarvi una schedina virtuale con i risultati dei match secondo voi più probabili, un software calcolerà i punteggi accumulati per ogni risultato indovinato a classifica aggiornata, creando così una classifica a punteggio. Dalla classifica finale si delinea il vincitore e quindi colui al quale sarà riconosciuto uno dei nostri trofei sbloccabili. Ricordiamo che non sono ammesse scommesse in danaro o preziosi, ciò può dar origine a sanzioni soggettive o di squadra (a secondo della gravità possono riguardare penalizzazioni di carattere individuale come sospensione dal campionato o di carattere collettivo quindi esclusione della squadra dal torneo).

FANTACALCIO: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Riguarda la

possibilità di giocare la fantacalcio che voi tutti conoscete però con i giocatori partecipanti al torneo e con i parametri che la Direzione renderà noti intorno alla 4°/5° giornata del girone di andata. Il tutto viene gestito dagli utenti direttamente e ciò avverrà tramite l'utilizzo del forum, maggiori informazioni vi saranno date successivamente nell'apposita sezione del sito ufficiale del Omnia Event, nella sezione dedicata (per adesso il servizio è inattivo).

ART. 8: vi sono all'interno dei vari trofei sbloccabili, alcuni che devono essere attribuiti tramite sondaggio che verrà effettuato sul forum. E' obbligatorio per l'utenza partecipare al quesito posto nel sondaggio, così da contribuire all'assegnazione del trofeo.

ART. 9: ogni singolo partecipante al torneo deve tassativamente iscriversi al gruppo ufficiale su facebook (Omnia Event) e cliccare "Mi Piace" sulla fanpage (<https://www.facebook.com/OmniaEvent>) ciò perché questi oltre al sito internet saranno i mezzi tramite i quali riceverete i vari servizi ed informazioni inerenti il torneo, così da rimanere aggiornati in tempo reale.

TITOLO IIII Della premiazione

ART. 10: tutte le squadre devono obbligatoriamente nella loro completezza partecipare alla premiazione.

1° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto + premio in buoni benzina/vaucher (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre)

2° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

3° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

4° POSTO: medaglia cadauno + gagliardetto

CAPOCANNONIERE: trofeo, che viene vinto da colui che mette a segno complessivamente più reti inclusi gli scontri diretti, quindi anche le finali. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR DIFENSORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi difensore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR PORTIERE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi portiere" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR GIOCATORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dagli arbitri più "premi miglior giocatore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione dell'arbitro preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dagli arbitri. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

PREMIO FANTASIA: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi fantasia" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (valutabile secondo il numero di adesioni in termini di squadre) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR GIOCATORE DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata dall'arbitro al giocatore che più si è distinto nel match finale del torneo.

MIGLIOR GOAL DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata al giocatore che secondo la Direzione ha messo assegno nel match il goal più bello.

PRIMA IN CAMPIONATO: coppa di grande prestigio che viene attribuita alla squadra (o alle squadre, a seconda del numero dei gironi) che è arrivata prima nella fase a campionato, in più vengono assegnate delle medaglie ai 7 titolari della squadra.

TROFEI SBLOCCABILI: per rendere i nostri campionati e competizioni più dinamici ed interessanti, prendendo spunto dai migliori giochi virtuali per console, abbiamo pensato di inserire fra i premi vincibili nei tornei Omnia Event dei trofei che possono essere sbloccati alcuni dalle squadre e altri dai singoli giocatori a seconda dei criteri che vi verranno elencati nel sito (es. 20 goal nella stessa partita da parte di un giocatore, 10 goal ecc., o 7 vittorie consecutive in campionato da parte di una squadra, ecc. ecc.)

CAMPUS CUP: vengono riproposti i premi che sopra sono assegnati al primo, secondo, terzo e quarto posto, tranne il premio in denaro. Così vi saranno anche gli stessi premi individuali.

PARAMETRI ASSEGNAZIONE PREMI E TROFEI:

Di seguito sono elencati i parametri di valutazione per l'assegnazione dei vari premi e trofei, o qualificazioni (sono parametri che vengono presi generalmente in considerazione in caso di parità fra i concorrenti):

PREMI INDIVIDUALI

- soglia di sbarramento: per concorrere a ciascuno dei vari premi "personali" occorre aver disputato almeno 1/3 del campionato, ossia la 1° fase;
- caratteristiche qualitative personali: si considerano le qualità del giocatore per quella tipologia specifica di premio;
- incidenza nei risultati sportivi della squadra: si considera l'apporto dato dal giocatore al raggiungimento dei risultati sportivi della squadra, ponderato con i risultati effettivamente raggiunti;
- Valutazione della Direzione: la Direzione discrezionalmente riunitasi in plenaria può disporre l'attribuzione del premio, sempre seguendo i criteri sovraesposti.

TROFEI E QUALIFICAZIONI

- Piazzamento
- Differenza reti
- Goal fatti
- Scontri diretti
- Età media più bassa

Libro II Staff

TITOLO I Dell'organizzazione

ART. 11: ponendo di base la struttura dello staff di cui all'art. 4, tutti i componenti dello stesso devono rispettare le disposizioni a loro inerenti contenute nel Libro II del regolamento interno all'Omnia Event, sezione Sport Calcio, a pena di esclusione dalla collaborazione.

ART. 12: i Commentatori devono effettuare il commento delle partite a cui vengono preposti da parte degli Organizzatori o da i loro superiori gerarchici. Essi dovendo svolgere in maniera ottimale il loro compito dovranno, prima di ricevere il pagamento, dimostrare l'avvenuto compimento del servizio. Entro la sera successiva successive al match dovranno inserire il proprio commento, fornito di analisi tecnico-tattica del match - ricostruzione delle azioni salienti - annotazione di coloro che hanno segnato - pagelle e attribuzione dei premi individuali, nell'apposito spazio web, del quale avranno account e password. Il Capo-redattore, Francesco Pedone, deciderà a sua discrezione se i commenti sono idonei ad essere inseriti nello spazio web, nel caso in cui vengano considerati manchevoli di qualche caratteristica il commentatore dovrà riscrivere il commento o aggiungere/modificare quello che gli viene indicato. I commenti tassativamente devono essere messi on-line entro 24 ore dalla richiesta di modifica, il mancato adempimento dei termini verrà attribuito al singolo commentatore che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del commento, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato di un membro dei commentatori può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne.

ART. 13: il Fotografo seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza le foto effettuate durante le partite entro 48 ore dalla fine dei match interessati. il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area dei servizi fotografici gestire il lavoro dei vari fotografi per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 13-bis: il Responsabile dell'area video, seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza i video effettuati durante le partite entro 72 ore dalla fine dei match interessati. il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente

l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area, gestire il lavoro dei vari componenti dello staff che effettueranno le riprese per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 14: i Collaboratori, oltre ad avere specifici ruoli all'interno del mondo Omnia Event, hanno principalmente il compito, nel momento in cui si trovano nella struttura in cui si svolge il torneo, di controllare l'effettivo pagamento della quota-campo delle squadre e di sostituire il Responsabile quando e solo nel caso in cui esso non vi sia. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 15: il Responsabile è la carica più alta all'interno dello staff, ha poteri direttivi su i vari componenti dello stesso, però a sua volta è in posizione subalterna agli Organizzatori. Il suo ruolo è di monitorare lo svolgimento generale del torneo e risolvere le varie problematiche che si vengono a creare alla varia utenza. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 16: gli associati all'Omnia Event hanno il potere-dovere di informare la Direzione o il responsabile dell'operato dei componenti dello staff, Francesco Pedone, delle condotte manchevoli da parte di uno dei soggetti facenti parte dello staff di qualsiasi livello gerarchico, sottoponendo la questione in presenza dell'assemblea direttiva plenaria che deciderà sulle misure da adottare. Può anche far constatare la mancanza dopo le 48 ore di classifiche generali ed individuali, foto, commenti e pagelle, ed i vari servizi extra che sono contenuti all'interno dell'iscrizione alla competizione Campus Event alla Direzione che provvederà a deferire colui che si è reso artefice del ritardo.

Libro III Squadre

TITOLO I Della composizione delle squadre e del calciomercato

ART. 17: ISCRIZIONI E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:

Per iscriversi al Delta Event bisogna effettuare il tesseramento all'ASD Omnia Event, tutto ciò avviene on-line sul sito www.omniaevent.it nell'apposita sezione, ed oltre la compilazione dei campi richiesti viene richiesto:

- pagamento quota di iscrizione, tesseramento e copertura assicurativa;
- tesseramento all'ASD Omnia Event con copertura assicurativa A.S.I.
- fotocopia del certificato medico di sana e robusta costituzione
- delibera al trattamento dei dati personali, che avviene direttamente durante l'iscrizione on-line.

Ciascuna squadra deve essere composta minimo da 10 giocatori, massimo da 25. Per confermare la squadre della stagione passata bisognerà mantenere almeno 5 dei 10 giocatori con più presenze e non sarà possibile cambiare nome alla squadra. La lista può essere modificata entro la 5° giornata di andata e negli appositi spazi temporali di calciomercato che sono previsti per il periodo di interruzione natalizia, e ,se vi è almeno un mese e mezzo di distacco, alla fine del girone di andata. Ovviamente questo sempre rispettando i canoni di cui all'art. 18. Importante sapere che non potranno partecipare alle fasi finali coloro che non hanno effettuato giocando almeno 1/3 del campionato o altra numero di presenze in campionato deciso dalla Direzione, eccetto nel caso in cui venga utilizzato per raggiungere il numero di 5 componenti e con la clausola che in questo caso non sia mai lo stesso giocatore per due volte.

Importante: secondo le disposizioni di legge, riguardanti gli ordinamenti federali, nessun giocatore può essere schierato in campo senza essere tesserato e quindi assicurato.

TESSERAMENTO A.S.I. E ASSICURAZIONE

Per partecipare ai campionati Omnia Event, occorre che tutti i giocatori siano assicurati e ciò avviene con il tesseramento alla A.S.I. (Alleanza Sportiva Italiana), ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI al quale noi siamo affiliati. Il tesseramento A.S.I. è valido per tutta la stagione di interesse (come indicato nell'apposito tesserino). Il tesseramento sarà effettuato dal responsabile iscrizioni dell'ASD Omnia Event, Francesco Pedone, dopo l'iscrizione on-line dei componenti della squadra , per maggiori informazioni contattare gli organizzatori. Per verificare la copertura assicurativa acquisita andare sul sito www.asipalermo.it servizi copertura assicurativa (tessera B)

N.B.: Qualunque giocatore nuovo venga inserito in squadra, sempre secondo la tempistica stabilita dalla suddetta tabella, prima di scendere in campo, deve essere tesserato e quindi assicurato, nei tempi e nei modi esposti precedentemente. La messa in lista di un giocatore non tesserato entro i limiti di tempo del calciomercato, esposti all'articolo 5, comporta l'automatica cancellazione dello stesso dalla lista e nel caso in cui erroneamente o con dolo effettui una prestazione di gioco seppur non tesserato come punizione vi sarà la sconfitta a tavolino degli avversari

ART. 18: le squadre del torneo Campus Event devono essere composte da giocatori in numero "prettamente" universitario, ossia bisogna rispettare il canone dei 3/5 dei componenti della squadra. La fascia d'età va dal 97' in poi.

TITOLO II Degli obblighi annuali

ART. 19: le squadre devono tassativamente attenersi alle procedure di iscrizione di cui all'artt. 17-18. Le squadre che decidono di aderire al Campus Event offerto dall'ASD Omnia Event non possono discrezionalmente abbandonare il torneo in corso ma dovranno aspettarne la fine, o la fine delle partite in cui sono coinvolte. E' possibile liberarsi dal vincolo solo ed esclusivamente pagando una penale di 450 € se a

metà stagione, successivamente 225 €.

ART. 20: le squadre devono tassativamente attenersi alla calendarizzazione che verrà effettuata dalla Direzione ad inizio campionato, comprensiva di data, giorno ed ora, e che gli verrà messa a disposizione nell'apposito spazio web. Non sarà possibile su richiesta effettuare uno spostamento della suddetta partita. Una eccezione sarà il caso in cui i 3/5 della squadra sono composti da soggetti che essendo compagni di classe prendono parte ad un viaggio d'istruzione organizzato dalla scuola; ciò comunque dovrà essere provato dalla squadra tramite una fotocopia del documento di adesione al viaggio già compilato e firmati dai genitori o da chi ne fa le veci. Cause di forza maggiore valutate discrezionalmente dalla Direzione possono includere uno spostamento della gara, la motivazione deve essere sottoposta alla stessa almeno con una settimana d'anticipo.

ART. 20-bis: le squadre che non si attengono alle disposizioni di cui all'art. 20 e non si presenteranno alla partita determinando la loro sconfitta a tavolino, oltre a pagare la propria ovvia quota-campo di 65 € entro due giorni dalla data del match a pena di esclusione dal torneo con una sanzione pecuniaria di cui all'art. 19, riceverà una penalizzazione in classifica di 1 punto, che diventano 3 in caso di reticenza.

ART. 21: Al fine di procedere al regolare svolgimento delle gare (premettendo il fatto che il tempo eventualmente perso è soggetto solo ad esiguo recupero), si raccomanda di giungere al campo almeno 20 minuti prima dell'inizio della propria partita. Per garantire il regolare andamento delle partite e consentire ai ragazzi delle due squadre di giocare (così come agli arbitri, di svolgere il proprio lavoro) senza il rischio di indebite pressioni esterne, che possano creare situazioni di scontro verbale e non e che possono minare la tranquillità degli stessi protagonisti, in tutte le gare di campionato l'accesso al campo di gioco sarà consentito solo ed esclusivamente ai ragazzi delle due squadre preposti a giocare (non agli squalificati, non agli indisponibili e non ai non tesserati), ad un coach per squadra che deve essere indicato al momento dell'iscrizione e la sua figura sarà valevole per tutto l'anno, agli arbitri, alla Direzione ed allo Staff ed infine alle persone espressamente autorizzate. Tutti coloro che vorranno assistere al match devono far uso degli appositi spazi dedicati da parte del centro sportivo ospitante il campionato.

Si definiscono persone preposte a giocare: i ragazzi tesserati appartenenti alle squadre di riferimento per la specifica gara, in tenuta sportiva (almeno tuta e scarpe sportive), senza squalifiche in corso e che non abbiano arti immobilizzati (quindi non ingessature).

ART. 21-bis: nel caso in cui non vengano rispettate le disposizioni di cui all'art. 21 le squadre di riferimento dei soggetti non abilitati all'ingresso in campo riceveranno una penalizzazione pari a -1 in classifica, che può essere aumentata a discrezione della Direzione in caso di grave illecito o di recidività. Quando i soggetti presenti all'interno del rettangolo di gioco e non abilitati non possono essere accostati a nessuna delle due squadre la penalizzazione verrà estesa ad entrambe. Le squadre per evitare di subire la penalizzazione possono richiedere al direttore di gara l'interruzione della partita fino a quando i soggetti "intrusi" non vengono allontanati. La penalizzazione di -1 punto avviene anche quando la partita comincia con 15 minuti di ritardo o oltre a causa del mancato raggiungimento del numero legale di giocatori da parte di una delle due squadre (5 giocatori), superati i 20 minuti di ritardo oltre la penalizzazione in classifica vi sarà anche la sconfitta a tavolino della squadra colpevole del ritardo.

ART. 22: per quanto riguarda il recupero gare le squadre devono attenersi alla nuova calendarizzazione che gli verrà offerta dalla Direzione nel più breve tempo possibile, cercando così di non creare disagio per entrambe le squadre e incertezza, a secondo dei rispettivi calendari e della disponibilità della struttura sportiva. Ogni squadra può effettuare ad inizio stagione, quindi contestualmente alla definizione dell'iscrizione, una richiesta privata alla Direzione con specifica delle proprie motivazioni di preferenza tra i giorni proposti nel quale poter giocare. Per rendere tutto il più democratico possibile sarà la Direzione a valutarne discrezionalmente la validità e scegliere se assecondare la richiesta o ritenerla invalida. Si

ricorda che sarà impossibile effettuare delle richieste inflessibili, e che l'ASD Omnia Event cercherà di mettere a disposizione il massimo delle eccezioni per aiutare le squadre che più sono in difficoltà con la calendarizzazione.

ART. 22-bis: le squadre che non rispettano le disposizioni di cui all'art. 22 riceveranno per analogia delle penalizzazioni ai sensi dell'art. 20-bis.

ART. 23: la squadra dovrà assolvere anche tutti gli altri doveri inerenti: la premiazione (ai sensi dell'art. 10), l'assegnazione dei premi tramite sondaggio, l'iscrizione ai vari servizi web (gruppo fb, pagina fb, sito), la riconferma per l'anno successivo (le squadre dovranno entro il 30 Luglio successivo alla conclusione della competizione, o altra data specificata dalla Direzione, dare riconferma della propria partecipazione alla stagione successiva per poter usufruire del girone per il quale si sono classificati, pena iscrizione al girone inferiore).

TITOLO III Degli obblighi settimanali

ART. 24: le squadre devono tenersi costantemente informate tramite i vari servizi di invio news del torneo sulle possibili notizie loro riguardanti. Automaticamente devono prendere visione del calendario e della lista degli squalificati con cadenza settimanale, onde evitare possibili incomprensioni. La violazione di questi termini verrà sanzionata per analogia ai sensi degli artt. 20-bis e 21-bis.

ART. 25: la possibile "impraticabilità del campo" verrà accertata dalla Direzione con l'ausilio del direttore di gara e dei responsabili dei campi. Questa verrà accertata solo in presenza dei due capitani delle squadre coinvolte dal match, seguiti di rispettivi compagni. In caso di rinvio del match la partita sarà considerata non disputata e si seguirà la procedura di cui all'art. 22; nel caso in cui una squadra non si presenti al momento del giudizio e il campo venga ritenuto praticabile la vittoria verrà attribuita "a tavolino" alla squadra che invece ha adempiuto ai propri doveri e verrà seguita la procedura di cui all'art. 26; In caso di assenza da parte di entrambe le squadre, la partita verrà considerata "non disputata", le stesse verranno penalizzate entrambe di 1 punto in classifica e dovranno sostenere il pagamento della propria quota-gara ai sensi dell'art. 26.

ART. 26: viene attribuita la vittoria "a tavolino" nel caso in cui una squadra deliberatamente non si presenti nella data ed ora indicata nel calendario al match o nel caso in cui passati 20' dal previsto inizio del match non si sia raggiunto il numero legale di 4 giocatori per procedere con la partita. La vittoria sarà decretata per 6-0. Per analogia vengono applicate le sanzioni di cui all'art. 20-bis. La squadra vincente dovrà ugualmente pagare la propria quota-campo per potersi considerare vittoriosa, ovviamente con ciò potrà usufruire del campo suddetto per l'ora prevista e dell'operato dell'arbitro.

ART. 27: nel caso in cui una squadra si presenti alla gara con meno di 5 giocatori può, previo accordo con la squadra avversaria avvenuto possibilmente in maniera precedente al match e controllo da parte della Direzione e dello Staff, usufruire della prestazione di un giocatore non iscritto nella propria rosa e/o facente parte di un girone differente solo ed esclusivamente per poter raggiungere il numero legale di 7 giocatori (salvo accordo diverso fra le squadre). La prestazione del giocatore "in prestito" non verrà presa in considerazione nelle varie classifiche di attribuzione dei premi individuali, in caso di sanzioni disciplinari queste saranno scontate dal giocatore così come se stesse giocando con la sua squadra d'appartenenza. La squadra non potrà mai presentare in campo giocatori non in lista senza richiesta, sempre che siano tesserati all'ASD Omnia Event e assicurati, ancor di meno giocatori non in lista che non siano né tesserati né assicurati, essendo questa una delle dinamiche più gravi del quale si possa rendere colpevole. Per il prestito del ruolo del portiere ogni squadra può usufruire di un bonus di 3 partite nelle

quali per esigenze reali e concrete come la non presenza in lista di portieri di riserva, o la impossibilità degli stessi dovuta a forze di causa maggiore, può usufruire del veto da parte della Direzione di poter schierare in campo un portiere in lista, quindi tesserato ed assicurato, in un'altra squadra. Questa reale esigenza deve essere valutata dalla Direzione su richiesta privata specifica da parte della squadra interessata. Questi bonus non sono fruibili durante la fase finale o durante la ONE Cup.

ART. 27-bis: nel caso in cui non vengono rispettate le disposizioni di cui all'art. 27 la squadra che avrà commesso l'illecito verrà penalizzata con -1 in classifica per giocatore utilizzato scorrettamente o in maniera subdola, possono essere considerati aggravanti dalla Direzione che quindi a sua discrezione può determinare una penalizzazione maggiore. Nel caso in cui venga fatto giocare un giocatore non in lista in alcun squadra quindi non tesserato ed assicurato, oltre la penalizzazione di -1 punto in classifica, il giocatore verrà allontanato dall'ASD Omnia Event per la durata di un anno non potendo partecipare più a nessuna sua manifestazione o competizione sportiva o culturale.

ART. 28: nel caso in cui vengano affidate gratuitamente alle singole squadre una o più casacche, a seconda delle esigenze, devono essere riconsegnate puntualmente al termine delle stesse. In caso di smarrimento o mancata restituzione delle stesse affidate alle squadre per venire incontro alle esigenze di gara, grava sulla squadra affidataria l'onere di versamento della penale di euro 5 per ogni casacca non riconsegnata. La Direzione attenzionerà la vostra riconsegna delle casacche e del possibile pagamento della penale, se non vengono rispettate le suddette disposizioni la squadra affidataria verrà allontanata dall'ASD Omnia Event e dovrà versare la penale di cui all'art. 19.

ART. 29: alla fine della partita ogni squadra dovrà effettuare il pagamento della propria quota-campo direttamente alla reception dei campi ai quali dovrà essere detta la squadra che effettua il pagamento. In caso di mancato pagamento o pagamento parziale sarà applicato per analogia l'art. 20-bis. Come avviene nel calcio reale e come anche per gli organizzatori nei confronti dei propri creditori (campo, arbitri, collaboratori, fornitore dei premi, ecc) la responsabilità nei pagamenti è oggettiva, cioè attribuita alla squadra vista nella sua globalità (e non personale del singolo giocatore). Al capitano e al vicecapitano spettano inoltre l'onere della consegna di tutte le somme dovute dalla sua squadra all'interno del torneo.

TITOLO I Degli obblighi annuali e settimanali

ART. 30: Ciascuna ragazza è soggettivamente responsabile per ogni atto compiuto (sia verbale che fisico) a cose o a persone all'interno del campo di gioco durante le gare, nella zona spogliatoi e in qualsiasi altra zona interna alla struttura sportiva. Inoltre ciascuna squadra è solidalmente e oggettivamente responsabile di qualsiasi atto compiuto (di cui sopra) dai propri componenti. Discorso identico per tutti gli atti che configurano un illecito sportivo, per il quale le squadre sono responsabili soggettivamente e oggettivamente.

ART. 31: al fine di cercare di creare un clima che faccia dell'agonismo la propria caratteristica con l'obiettivo di non scendere nella violenza e nell'aggressione verbale e fisica viene utilizzato un sistema di deferimenti disciplinari che utilizza vari deterrenti al gioco scorretto: richiami, sospensioni dal giocare all'interno del torneo, esclusione singola e/o della squadra, giornate di squalifica e punti di penalizzazioni in classifica. La Direzione applicherà la sanzione che più ritiene opportuna rispetto alla condotta del giocatore.

ART. 32: In tutte le gare del Campus Event vi è un conteggio delle singole ammonizioni e squalifiche possibilmente attribuite dal direttore di gara; tale conteggio è strutturato in modo da porre un "deterrente" al gioco scorretto o alle condotte non regolamentari; vengono applicate sia in Campionato che durante la ONE Cup, comprese le fasi finali:

- l'espulsione rimediata in partita per doppia ammonizione, porta alla squalifica automatica di una giornata del giocatore, da scontare nel turno successivo previsto da calendario;
- l'espulsione diretta, può invece portare a più di una giornata di squalifica: ciò dipende dagli "aggravanti" registrati dall'arbitro sul proprio referto, riguardo al giocatore in questione, o registrati dagli organizzatori per fatti avvenuti sempre all'interno della struttura sportiva;
- 5 ammonizioni ottenute in 5 partite differenti (e non necessariamente consecutive e nel caso doppia ammonizione ne viene computata solamente una), portano alla squalifica automatica di un turno, da scontarsi nel turno successivo all'ultima ammonizione rimediata; successivamente, al giocatore in questione, per punirne l'eventuale recidività a commettere atti di gioco scorretto o tenere condotte non regolamentari, basteranno solo 3 ammonizioni (sempre ottenute in partite differenti) per beccare la squalifica automatica nel turno successivo previsto da calendario. Nella Campus Cup invece saranno 3 ammonizioni consecutive a determinare la squalifica e successivamente 1, data la lunghezza relativa della competizione. Il conteggio non si interromperà durante le fasi finali. Per le squalifiche derivanti da gravi condotte regolamentari, o illeciti sportivi, gli effetti si potranno scontare anche nei successivi campionati o determinare l'allontanamento del soggetto indicato dall'intero torneo.

ART. 33: Il nostro regolamento di gioco relativo alle regole che vengono adottate e applicate dai nostri arbitri durante le singole partite si basa sul regolamento federale di calcio a 7, che non esistendo in via autonoma si rifà a quello di calcio a 11, dal quale si discosta per alcune regole. Di seguito elenchiamo sinteticamente le regole interne di gioco adottate nelle nostre competizioni, comprensive delle differenze rispetto alle regole federali di calcio a 11:

- **time out:** ogni squadra ha a disposizione un time out per tempo della durata di 1 minuto; esso viene assegnato dall'arbitro il momento successivo alla richiesta (fatta dal capitano), in cui la squadra stessa è in possesso di palla (più specificamente, nelle rimesse laterali, dal fondo, calci d'angolo, calci di punizione, palla in mano al proprio portiere)

- **bestemmie e offese personali:** l'arbitro può intervenire con provvedimenti disciplinari se valuta (a discrezione sua) che la bestemmia offenda direttamente la sensibilità religiosa (di qualunque credo) dei presenti. Stesso discorso per le offese personali di qualsiasi tipo: l'arbitro ha piena discrezionalità nel ricorrere o meno a provvedimenti disciplinari, laddove lo ritenga opportuno.

- **casacche:** (l'assegnazione delle casacche spetta unicamente all'arbitro o agli organizzatori)

ART. 34: E' severamente vietato per tutta l'utenza la possibilità di contattare in via privata i componenti dello Staff cercandoli direttamente sul loro cellulare privato, utilizzando come canale le chiamate, i messaggi, qualsiasi app o piattaforma di messaggistica istantanea. Sono presenti dei canali istituzionali quali il gruppo o la fanpage su facebook che hanno il compito precipuo di fare da tramite tra la clientela e lo Staff o la Direzione. Ogni settore ha il suo responsabile al quale potete rivolgervi taggandolo proprio sui canali istituzionali. Giuseppe Mavaro = responsabile del web, Gianluca Sammartano = Responsabile Fotografia e Vice-Presidente, Paolo Orifici = videomaker, Francesco Pedone= responsabile iscrizioni, tesseramenti e sanzioni disciplinari, Alessandro Re= responsabile venti sociali, Responsabile Campus Event= Pietro D'arca, Gabriele Galici = organizzatore.

La reiterata violazione del suddetto articolo verrà sanzionata con una squalifica personale di una giornata durante le competizioni qualsiasi esse siano, che in caso di recidiva colpirà la squadra intera con 1 punto di penalizzazione in classifica o altri deferimenti. I membri dello Staff sono tenuti a far chiarezza alla Direzione di quali giocatori violano la norma. Sono ammesse eccezioni solo in caso di urgenza della comunicazione data ad una tempistica ristretta (es. 1-2 ore). Lo Staff si impegna a controllare la

presenza nei canali istituzionali di possibili comunicazioni ad ora di pranzo e ad ora di cena.

QUARTA PARTE: "NEW PALERMO LEAGUE"

Libro I Organizzazione

TITOLO I Della struttura della competizione

ART. 1: La "New Palermo League" è un campionato di calcio a 5 realizzato dall'ASD Omnia Event e fondato sulla voglia nostra e vostra di vivere attivamente il mondo del calcio. E' una competizione calcistica che si prefigge il ruolo di creare un vero campionato amatoriale di calcio a 5 aperto a tesserati, ex tesserati e mai tesserati a società sportive con l'intento di creare un nuovo paradigma dove ognuno possa sentirsi parte di una reale competizione agonistica stagionale, nel rispetto dei sani principi del puro agonismo, della lealtà, della interazione sociale, del divertimento fuori e dentro il campo.

ART. 2: La "New Palermo League" si struttura in varie fasi:

1° FASE: concerne un campionato all'italiana, nel quale le squadre si scontrano con scadenza settimanale, che prevede sia l'andata sia il ritorno. A discrezione degli organizzatori possono essere creati più gironi (può avere delle incidenze nella 2°fase).

2° FASE: alla fine del campionato tutte le squadre partecipano alla fase finale; gli scontri verranno determinati dal ranking risultante alla fine del campionato (es. la prima contro l'ultima e così via). Nel caso in cui il numero delle squadre componenti il girone risulta dispari la prima in classifica viene estromessa dagli scontri, fino a quando il numero delle squadre che passano il turno è anch'esso di numero dispari, cosicché si ricostituisce la parità (es. se vi sono 15 squadre la prima salta gli ottavi di finale, dal quale passano 7 squadre, per poi giocare i quarti di finale). Se vi sono due gironi partecipanti al campionato gli scontri nella fase finale avvengono sempre con lo stesso criterio sopra elencato ma con l'ausilio di precise fasce di merito, specificate dalla direzione annualmente in base alla numerosità delle squadre componenti i gironi, dalle quali tramite sorteggio pubblico vengono a formarsi gli scontri diretti (es. fascia alta – media – bassa). La possibilità di comporre la fase finale con andata e ritorno è facoltà esclusiva della Direzione che ne da comunicazione annuale. In caso di parità le squadre andranno direttamente ai rigori; da specificare che negli ottavi di finale non vale la regola del "goal fuori casa".

ART. 2-bis: Oltre al campionato ogni squadra partecipa di diritto alla "Coppa", competizione che avviene direttamente a scontro diretto, prendendo spunto dalla celebre Coppa Italia (in caso di parità vedere art.2). Annualmente verrà specificata la modalità del tabellone degli scontri, la relativa calendarizzazione con le varie scadenze, le modalità di accesso, e così anche l'avvio o no della competizione.

ART. 3: grazie ad una stretta collaborazione con l'ASI e secondo gli accordi annuali, sarà creata una micro-competizione inter nos tra le prime 8 classificate della serie A, che servirà per eleggere la squadra che parteciperà alle fasi finali nazionali ASI che si tengono ogni stagione nel periodo di Giugno.

TITOLO II Della struttura

ART. 4: La "New Palermo League" è fornito di uno staff, suddiviso in ruoli e gerarchie, il quale ha il compito di fornire e/o prestare i servizi di cui all'art. 5. Lo staff è composto in ordine discendente per ruolo da: organizzatori, responsabile, collaboratori, web master, fotografo, commentatori.

ART. 5: lo staff fornisce agli utenti dei servizi ben identificati, ossia:

- Spazio web contenitore della maggior parte dei servizi offerti (www.omniaevent.it sport calcio oppure facebook nella nostra fanpage <https://www.facebook.com/OmniaEvent>)
- calendario, risultati e classifiche
- tabellini, commenti e pagelle (di tutte le gare di tutti i campionati, su tutte le squadre e su tutti i giocatori)
- Schede personali per giocatori e per squadra con le proprie caratteristiche e il report stagionale
- news settimanali di informazione sul campionato e su tutta l'attività associative Omnia Event
- gestione di spazi di dialogo all'interno del nostro canale facebook, per favorire la socializzazione e l'integrazione
- servizio fotografico di squadra e dei singoli giocatori
- servizio fotografico con immagini dai campi (ossia foto realizzate durante le partite, che riprendono i giocatori in azione) e i ragazzi e le ragazze nei momenti di relax e socializzazione
- realizzazione di videoclip dei momenti salienti del torneo e dei singoli match
- servizio fornitura delle casacche e ghiaccio-spray (subordinato solo alle esigenze delle singole partite)
- servizio assistenza tramite i canali istituzionali di facebook; per urgenza e necessità privatamente
- Arbitri federali ASI

Qualsiasi ragazzo partecipante o non partecipante, che a vario titolo fa parte del nostro ambiente (quindi non solo i giocatori, ma anche gli amici, i parenti, le ragazze, ecc) può essere soggetto a foto o a video che verranno pubblicati su appositi canali comunicativi su internet.

ART. 6: importante sapere che vi sono più interfacce che possono essere utilizzate per prendere visione del mondo "New Palermo League" e di tutti i servizi associativi Omnia Event. Si parla del sito, del gruppo su facebook (<https://www.facebook.com/groups/249292101751121/>), del canale youtube, la fanpage, la cui gestione è dovere dello staff. Per trovare il tutto basta recarsi su www.omniaevent.it

TITOLO III Delle attività extra

ART. 7: vi offriamo delle attività che seppur inerenti il calcio esulano l'attività di organizzazione del campionato. Per rendere l'esperienza del Omnia Event più avvincente e completa vi mettiamo

a disposizione: il Fantaevent (suddiviso in totoevent e fantacalcio [per adesso inattivo]), attività partecipative di opinione sul forum e negli spazi dedicati (es. sondaggi che decretano l'assegnazione di trofei, commenti sulle maggiori leghe calcistiche europee e competizioni internazionali), possibilità di ampliare le conoscenze che si formano sul campo nel gruppo su facebook, nel quale è anche possibile da parte delle squadre esporre le proprie esigenze.

ART. 7-bis: Il Fantaevent è come sopra detto diviso in Totoevent e Fantacalcio. Questa attività può essere sfruttata dagli utenti tramite il sito, nel quale bisognerà seguire una procedura di iscrizione obbligatoria per la partecipazione ai nostri campionati.

TOTOEVENT: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Abbiamo creato un servizio on-line capace di darvi la possibilità di giocarvi una schedina virtuale con i risultati dei match secondo voi più probabili, un software calcolerà i punteggi accumulati per ogni risultato indovinato a classifica aggiornata, creando così una classifica a punteggio. Dalla classifica finale si delinea il vincitore e quindi colui al quale sarà riconosciuto uno dei nostri trofei sbloccabili. Ricordiamo che non sono ammesse scommesse in danaro o preziosi, ciò può dar origine a sanzioni soggettive o di squadra (a secondo della gravità possono riguardare penalizzazioni di carattere individuale come sospensione dal campionato o di carattere collettivo quindi esclusione della squadra dal torneo).

FANTACALCIO: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Riguarda la possibilità di giocare la fantacalcio che voi tutti conoscete però con i giocatori partecipanti al torneo e con i parametri che la Direzione renderà noti intorno alla 4°/5° giornata del girone di andata. Il tutto viene gestito dagli utenti direttamente e ciò avverrà tramite l'utilizzo del forum, maggiori informazioni vi saranno date successivamente nell'apposita sezione del sito ufficiale del Omnia Event, nella sezione dedicata (per adesso il servizio è inattivo).

ART. 8: vi sono all'interno dei vari trofei sbloccabili, alcuni che devono essere attribuiti tramite sondaggio che verrà effettuato sul forum. E' obbligatorio per l'utenza partecipare al quesito posto nel sondaggio, così da contribuire all'assegnazione del trofeo.

ART. 9: ogni singolo partecipante al torneo deve tassativamente iscriversi al gruppo ufficiale su facebook (New Palermo League) e cliccare "Mi Piace" sulla fanpage (<https://www.facebook.com/OmniaEvent>) ciò perché questi oltre al sito internet saranno i mezzi tramite i quali riceverete i vari servizi ed informazioni inerenti il torneo, così da rimanere aggiornati in tempo reale.

TITOLO IIII Della premiazione

ART. 10: tutte le squadre devono obbligatoriamente nella loro completezza partecipare alla premiazione.

(SCUDETTO NPL):

- **1° POSTO:** coppa + medaglia cadauno
- **2° POSTO:** coppa + medaglia cadauno
- **3° POSTO:** coppa + medaglia cadauno

CAPOCANNONIERE: trofeo, che viene vinto da colui che mette a segno complessivamente più reti inclusi gli scontri diretti, quindi anche le finali. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR DIFENSORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi difensore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (10 serie A – B1/ 7 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR PORTIERE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi portiere" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (15 serie A – B1/ 10 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR GIOCATORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dagli arbitri più "premi miglior giocatore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione dell'arbitro preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (10 serie A – B1/ 7 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dagli arbitri. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

PREMIO FANTASIA: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi fantasia" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia (10 serie A – B1/ 7 B2) alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

PRIMA IN CAMPIONATO/VINCENTE PLAY-OFF: coppa di grande prestigio che viene attribuita alla squadra (o alle squadre, a seconda del numero dei gironi) che è arrivata prima nella fase a campionato o vince i play-off, in più vengono assegnate delle medaglie ai 7 titolari della squadra.

COPPA DI LEGA: vengono riproposti i premi che sopra sono assegnati al primo, secondo, terzo nello "Scudetto NPL".

CONFEDERATION CUP: solamente primo posto come nello "Scudetto NPL"

PREMIO FAIR PLAY: verrà assegnato al giocatore che verrà considerato il più idoneo per la correttezza della sua

condotta stagionale, del suo comportamento in campo, verso gli avversari, compagni e staff (partecipano tutte le categorie).

MIGLIOR CAPITANO: Da dare al capitano che rappresenta al meglio la sua squadra con integrità, educazione (dentro e fuori dal campo) e sportività (partecipano tutte le categorie)

PARAMETRI ASSEGNAZIONE PREMI E TROFEI:

Di seguito sono elencati i parametri di valutazione per l'assegnazione dei vari premi e trofei, o qualificazioni (sono parametri che vengono presi generalmente in considerazione in caso di parità fra i concorrenti):

PREMI INDIVIDUALI

- soglia di sbarramento: per concorrere a ciascuno dei vari premi "personali" occorre aver disputato almeno 1/3 del campionato, ossia la 1° fase;
- caratteristiche qualitative personali: si considerano le qualità del giocatore per quella tipologia specifica di premio;
- incidenza nei risultati sportivi della squadra: si considera l'apporto dato dal giocatore al raggiungimento dei risultati sportivi della squadra, ponderato con i risultati effettivamente raggiunti;
- Valutazione della Direzione: la Direzione discrezionalmente riunitasi in plenaria può disporre l'attribuzione del premio, sempre seguendo i criteri sovraesposti.

TROFEI E QUALIFICAZIONI

- Piazzamento
- Differenza reti
- Goal fatti
- Scontri diretti
- Età media più bassa

Libro II Staff

TITOLO I Dell'organizzazione

ART. 11: ponendo di base la struttura dello staff di cui all'art. 4, tutti i componenti dello stesso devono rispettare le disposizioni a loro inerenti contenute nel Libro II del regolamento interno all'Omnia Event, sezione Sport Calcio, a pena di esclusione dalla collaborazione.

ART. 12: i Commentatori devono effettuare il commento delle partite a cui vengono preposti da parte degli Organizzatori o da i loro superiori gerarchici. Essi dovendo svolgere in maniera ottimale il loro compito dovranno, prima di ricevere il pagamento, dimostrare l'avvenuto compimento del servizio. Entro la sera successiva al match dovranno inserire il proprio commento, fornito di analisi tecnico-tattica del match - ricostruzione delle azioni salienti - annotazione di coloro che hanno segnato - pagelle e attribuzione dei premi individuali, nell'apposito spazio web, del quale

avranno account e password. Il Capo-redattore, Francesco Pedone, deciderà a sua discrezione se i commenti sono idonei ad essere inseriti nello spazio web, nel caso in cui vengano considerati manchevoli di qualche caratteristica il commentatore dovrà riscrivere il commento o aggiungere/modificare quello che gli viene indicato. I commenti tassativamente devono essere messi on-line entro 24 ore dalla richiesta di modifica, il mancato adempimento dei termini verrà attribuito al singolo commentatore che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del commento, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato di un membro dei commentatori può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne.

ART. 13: il Fotografo seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza le foto effettuate durante le partite entro 48 ore dalla fine dei match interessati. Il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area dei servizi fotografici gestire il lavoro dei vari fotografi per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 13-bis: il Responsabile dell'area video, seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza i video effettuati durante le partite entro 72 ore dalla fine dei match interessati. Il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area, gestire il lavoro dei vari componenti dello staff che effettueranno le riprese per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 14: i Collaboratori, oltre ad avere specifici ruoli all'interno del mondo Omnia Event, hanno principalmente il compito, nel momento in cui si trovano nella struttura in cui si svolge il torneo, di controllare l'effettivo pagamento della quota-campo delle squadre e di sostituire il Responsabile quando e solo nel caso in cui esso non vi sia. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 15: il Responsabile è la carica più alta all'interno dello staff, ha poteri direttivi su i vari componenti dello stesso, però a sua volta è in posizione subalterna agli Organizzatori. Il suo ruolo è di monitorare lo svolgimento generale del torneo e risolvere le varie problematiche che si vengono a creare alla varia utenza. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 16: gli associati all'Omnia Event hanno il potere-dovere di informare la Direzione o il responsabile dell'operato dei componenti dello staff, Francesco Pedone, delle condotte manchevoli da parte di uno dei soggetti facenti parte dello staff di qualsiasi livello gerarchico, sottoponendo la questione in presenza dell'assemblea direttiva plenaria che deciderà sulle misure da adottare. Può anche far constatare la mancanza dopo le 48 ore di classifiche generali ed individuali, foto, commenti e pagelle, ed i vari servizi extra che sono contenuti all'interno dell'iscrizione alla

competizione Campus Event alla Direzione che provvederà a deferire colui che si è reso artefice del ritardo.

Libro III Squadre

TITOLO I Della composizione delle squadre e del calciomercato

ART. 17: ISCRIZIONI E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:

Per iscriversi al Campus Event bisogna effettuare il tesseramento all'ASD Omnia Event, tutto ciò avviene on-line sul sito www.omniaevent.it nell'apposita sezione, ed oltre la compilazione dei campi richiesti viene richiesto:

- pagamento quota di iscrizione, tesseramento e copertura assicurativa;
- tesseramento all'ASD Omnia Event con copertura assicurativa A.S.I.
- fotocopia del certificato medico di sana e robusta costituzione
- delibera al trattamento dei dati personali, che avviene direttamente durante l'iscrizione on-line.

Ciascuna squadra deve essere composta minimo da 7 giocatori, massimo da 17. Per la riconferma della squadra della stagione passata sarà obbligatorio riconfermare non solo il nome della propria squadra, ma anche 4 dei 7 giocatori con più presenza nella stagione passata. La lista può essere modificata fino alla fine del girone di andata. Ovviamente questo sempre rispettando i canoni di cui all'art. 18. Per quanto attiene invece ai trasferimenti di un giocatore da una squadra ad un'altra sono possibili fino ad un massimo di due: squadra 1 -> squadra 2; squadra 2 -> squadra 3. Resta valido il termine prescrittivo della fine del girone di andata. Non saranno ammessi trasferimenti lampo nell'arco della stessa giornata, ravvedendo una certa malizia nell'operazione in questione. Importante sapere che non potranno partecipare alle fasi finali coloro che non hanno effettuato almeno 1/3 del campionato o altro numero di presenze in campionato deciso dalla Direzione, eccetto nel caso in cui venga utilizzato per raggiungere il numero di 5 componenti e con la clausola che in questo caso non sia mai lo stesso giocatore per due volte.

Importante: secondo le disposizioni di legge, riguardanti gli ordinamenti federali, nessun giocatore può essere schierato in campo senza essere tesserato e quindi assicurato.

TESSERAMENTO A.S.I. E ASSICURAZIONE

Per partecipare ai campionati Omnia Event, occorre che tutti i giocatori siano assicurati e ciò avviene con il tesseramento alla A.S.I. (Alleanza Sportiva Italiana), ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI al quale noi siamo affiliati. Il tesseramento A.S.I. è valido per tutta la stagione di interesse (come indicato nell'apposito tesserino). Il tesseramento sarà effettuato dal responsabile iscrizioni dell'ASD Omnia Event, Francesco Pedone, dopo l'iscrizione on-line dei componenti della squadra, per maggiori informazioni contattare gli organizzatori. Per verificare la copertura assicurativa acquisita andare sul sito www.asipalermo.it servizi copertura assicurativa (tessera B)

N.B.: Qualunque giocatore nuovo venga inserito in squadra, sempre secondo la tempistica stabilita dalla suddetta tabella, prima di scendere in campo, deve essere tesserato e quindi assicurato, nei tempi e nei modi esposti precedentemente. La messa in lista di un giocatore non tesserato entro i limiti di tempo del calciomercato, esposti all'articolo 5, comporta l'automatica cancellazione dello

stesso dalla lista e nel caso in cui erroneamente o con dolo effettui una prestazione di gioco seppur non tesserato come punizione vi sarà la sconfitta a tavolino degli avversari

ART. 18: le squadre del torneo New Palermo League possono essere composte da giocatori con qualsiasi fascia d'età.

TITOLO II Degli obblighi annuali

ART. 19: le squadre devono tassativamente attenersi alle procedure di iscrizione di cui all'artt. 17-18. Le squadre che decidono di aderire al Campus Event offerto dall'ASD Omnia Event non possono discrezionalmente abbandonare il torneo in corso ma dovranno aspettarne la fine, o la fine delle partite in cui sono coinvolte. E' possibile liberarsi dal vincolo solo ed esclusivamente pagando una penale di 300 € se a metà stagione, successivamente 150 €.

ART. 20: le squadre devono tassativamente attenersi alla calendarizzazione che verrà effettuata dalla Direzione ad inizio campionato, comprensiva di data, giorno ed ora, e che gli verrà messa a disposizione nell'apposito spazio web. Non sarà possibile su richiesta effettuare uno spostamento della suddetta partita. Una eccezione sarà il caso in cui i 3/5 della squadra sono composti da soggetti che essendo compagni di classe prendono parte ad un viaggio d'istruzione organizzato dalla scuola; ciò comunque dovrà essere provato dalla squadra tramite una fotocopia del documento di adesione al viaggio già compilato e firmati dai genitori o da chi ne fa le veci. Cause di forza maggiore valutate discrezionalmente dalla Direzione possono includere uno spostamento della gara, la motivazione deve essere sottoposta alla stessa almeno con una settimana d'anticipo.

ART. 20-bis: le squadre che non si attengono alle disposizioni di cui all'art. 20 e non si presenteranno alla partita determinando la loro sconfitta a tavolino, oltre a pagare la propria ovvia quota-campo di 40 € entro due giorni dalla data del match a pena di esclusione dal torneo con una sanzione pecuniaria di cui all'art. 19, riceverà una penalizzazione in classifica di 1 punto, che diventano 3 in caso di reticenza.

ART. 21: Al fine di procedere al regolare svolgimento delle gare (premettendo il fatto che il tempo eventualmente perso è soggetto solo ad esiguo recupero), si raccomanda di giungere al campo almeno 20 minuti prima dell'inizio della propria partita. Per garantire il regolare andamento delle partite e consentire ai ragazzi delle due squadre di giocare (così come agli arbitri, di svolgere il proprio lavoro) senza il rischio di indebite pressioni esterne, che possano creare situazioni di scontro verbale e non e che possono minare la tranquillità degli stessi protagonisti, in tutte le gare di campionato l'accesso al campo di gioco sarà consentito solo ed esclusivamente ai ragazzi delle due squadre preposti a giocare (non agli squalificati, non agli indisponibili e non ai non tesserati), ad un coach per squadra che deve essere indicato al momento dell'iscrizione e la sua figura sarà valevole per tutto l'anno, agli arbitri, alla Direzione ed allo Staff ed infine alle persone espressamente autorizzate. Tutti coloro che vorranno assistere al match devono far uso degli appositi spazi dedicati da parte del centro sportivo ospitante il campionato.

Si definiscono persone preposte a giocare: i ragazzi tesserati appartenenti alle squadre di riferimento per la specifica gara, in tenuta sportiva (almeno tuta e scarpe sportive), senza squalifiche in corso e che non abbiano arti immobilizzati (quindi non ingessature).

ART. 21-bis: nel caso in cui non vengano rispettate le disposizioni di cui all'art. 21 le squadre di riferimento dei soggetti non abilitati all'ingresso in campo riceveranno una penalizzazione pari a -

1 in classifica, che può essere aumentato a discrezione della Direzione in caso di grave illecito o di recidività. Quando i soggetti presenti all'interno del rettangolo di gioco e non abilitati non possono essere accostati a nessuna delle due squadre la penalizzazione verrà estesa ad entrambe. Le squadre per evitare di subire la penalizzazione possono richiedere al direttore di gara l'interruzione della partita fino a quando i soggetti "intrusi" non vengono allontanati. La penalizzazione di -1 punto avviene anche quando la partita comincia con 15 minuti di ritardo o oltre a causa del mancato raggiungimento del numero legale di giocatori da parte di una delle due squadre (4 giocatori), superati i 20 minuti di ritardo oltre la penalizzazione in classifica vi sarà anche la sconfitta a tavolino della squadra colpevole del ritardo.

ART. 22: per quanto riguarda il recupero gare le squadre devono attenersi alla nuova calendarizzazione che gli verrà offerta dalla Direzione nel più breve tempo possibile, cercando così di non creare disagio per entrambe le squadre e incertezza, a secondo dei rispettivi calendari e della disponibilità della struttura sportiva. Ogni squadra più effettuare ad inizio stagione, quindi contestualmente alla definizione dell'iscrizione, una richiesta privata alla Direzione con specifica delle proprie motivazioni di preferenza tra i giorni proposti nel quale poter giocare. Per rendere tutto il più democratico possibile sarà la Direzione a valutarne discrezionalmente la validità e scegliere se assecondare la richiesta o ritenerla invalida. Si ricorda che sarà impossibile effettuare delle richieste inflessibili, e che l'ASD Omnia Event cercherà di mettere a disposizione massimo 3 eccezioni per aiutare le squadre che più sono in difficoltà con la calendarizzazione.

ART. 22-bis: le squadre che non rispettano le disposizioni di cui all'art. 22 riceveranno per analogia delle penalizzazioni ai sensi dell'art. 20-bis.

ART. 23: la squadra dovrà assolvere anche tutti gli altri doveri inerenti: la premiazione (ai sensi dell'art. 10), l'assegnazione dei premi tramite sondaggio, l'iscrizione ai vari servizi web (gruppo fb, pagina fb, sito), la riconferma per l'anno successivo (le squadre dovranno entro il 30 Luglio successivo alla conclusione della competizione, o altra data specificata dalla Direzione, dare riconferma della propria partecipazione alla stagione successiva per poter usufruire del girone per il quale si sono classificati, pena iscrizione al girone inferiore).

TITOLO III Degli obblighi settimanali

ART. 24: le squadre devono tenersi costantemente informate tramite i vari servizi di invio news del torneo sulle possibili notizie loro riguardanti. Automaticamente devono prendere visione del calendario e della lista degli squalificati con cadenza settimanale, onde evitare possibili incomprensioni. La violazione di questi termini verrà sanzionata per analogia ai sensi degli artt. 20-bis e 21-bis.

ART. 25: la possibile "impraticabilità del campo" verrà accertata dalla Direzione con l'ausilio del direttore di gara e dei responsabili dei campi. Questa verrà accertata solo in presenza dei due capitani delle squadre coinvolte dal match, seguiti di rispettivi compagni. In caso di rinvio del match la partita sarà considerata non disputata e si seguirà la procedura di cui all'art. 22; nel caso in cui una squadra non si presenti al momento del giudizio e il campo venga ritenuto praticabile la vittoria verrà attribuita "a tavolino" alla squadra che invece ha adempiuto ai propri doveri e verrà seguita la procedura di cui all'art. 26; In caso di assenza da parte di entrambe le squadre, la partita verrà considerata "non disputata", le stesse verranno penalizzate entrambe di 1 punto in classifica e dovranno sostenere il pagamento della propria quota-gara ai sensi dell'art. 26.

ART. 26: viene attribuita la vittoria "a tavolino" nel caso in cui una squadra deliberatamente non si presenti nella data ed ora indicata nel calendario al match o nel caso in cui passati 20' dal previsto

inizio del match non si sia raggiunto il numero legale di 4 giocatori per procedere con la partita. La vittoria sarà decretata per 6-0. Per analogia vengono applicate le sanzioni di cui all'art. 20-bis. La squadra vincente dovrà ugualmente pagare la propria quota-campo per potersi considerare vittoriosa, ovviamente con ciò potrà usufruire del campo suddetto per l'ora prevista e dell'operato dell'arbitro.

ART. 27: nel caso in cui una squadra si presenti alla gara con meno di 5 giocatori può, previo accordo con la squadra avversaria avvenuto possibilmente in maniera precedente al match e controllo da parte della Direzione e dello Staff, usufruire della prestazione di un giocatore non iscritto nella propria rosa e/o facente parte di un girone differente solo ed esclusivamente per poter raggiungere il numero legale di 5 giocatori (salvo accordo diverso fra le squadre). La prestazione del giocatore "in prestito" non verrà presa in considerazione nelle varie classifiche di attribuzione dei premi individuali, in caso di sanzioni disciplinari queste saranno scontate dal giocatore così come se stesse giocando con la sua squadra d'appartenenza. La squadra non potrà mai presentare in campo giocatori non in lista senza richiesta, sempre che siano tesserati all'ASD Omnia Event e assicurati, ancor di meno giocatori non in lista che non siano né tesserati né assicurati, essendo questa una delle dinamiche più gravi del quale si possa rendere colpevole. Per il prestito del ruolo del portiere ogni squadra può usufruire di un bonus di 3 partite nelle quali per esigenze reali e concrete come la non presenza in lista di portieri di riserva, o la impossibilità degli stessi dovuta a forze di causa maggiore, può usufruire del veto da parte della Direzione di poter schierare in campo un portiere in lista, quindi tesserato ed assicurato, in un'altra squadra. Questa reale esigenza deve essere valutata dalla Direzione su richiesta privata specifica da parte della squadra interessata. Questi bonus non sono fruibili durante la fase finale o durante la Campus Cup.

ART. 27-bis: nel caso in cui non vengono rispettate le disposizioni di cui all'art. 27 la squadra che avrà commesso l'illecito verrà penalizzata con -1 in classifica per giocatore utilizzato scorrettamente o in maniera subdola, possono essere considerati aggravanti dalla Direzione che quindi a sua discrezione può determinare una penalizzazione maggiore. Nel caso in cui venga fatto giocare un giocatore non in lista in alcun squadra quindi non tesserato ed assicurato, oltre la penalizzazione di -1 punto in classifica, il giocatore verrà allontanato dall'ASD Omnia Event per la durata di un anno non potendo partecipare più a nessuna sua manifestazione o competizione sportiva o culturale.

ART. 28: nel caso in cui vengano affidate gratuitamente alle singole squadre una o più casacche, a seconda delle esigenze, devono essere riconsegnate puntualmente al termine delle stesse. In caso di smarrimento o mancata restituzione delle stesse affidate alle squadre per venire incontro alle esigenze di gara, grava sulla squadra affidataria l'onere di versamento della penale di euro 5 per ogni casacca non riconsegnata. La Direzione attenzionerà la vostra riconsegna delle casacche e del possibile pagamento della penale, se non vengono rispettate le suddette disposizioni la squadra affidataria verrà allontanata dall'ASD Omnia Event e dovrà versare la penale di cui all'art. 19.

ART. 29: alla fine della partita ogni squadra dovrà effettuare il pagamento della propria quota-campo direttamente alla reception dei campi ai quali dovrà essere detta la squadra che effettua il pagamento. In caso di mancato pagamento o pagamento parziale sarà applicato per analogia l'art. 20-bis. Come avviene nel calcio reale e come anche per gli organizzatori nei confronti dei propri creditori (campo, arbitri, collaboratori, fornitore dei premi, ecc) la responsabilità nei pagamenti è oggettiva, cioè attribuita alla squadra vista nella sua globalità (e non personale del singolo giocatore). Al capitano e al vicecapitano spettano inoltre l'onere della consegna di tutte le somme dovute dalla sua squadra all'interno del torneo.

ART. 30: Ciascun ragazzo è soggettivamente responsabile per ogni atto compiuto (sia verbale che fisico) a cose o a persone all'interno del campo di gioco durante le gare, nella zona spogliatoi e in qualsiasi altra zona interna alla struttura sportiva. Inoltre ciascuna squadra è solidalmente e oggettivamente responsabile di qualsiasi atto compiuto (di cui sopra) dai propri componenti. Discorso identico per tutti gli atti che configurano un illecito sportivo, per il quale le squadre sono responsabili soggettivamente e oggettivamente.

ART. 31: al fine di cercare di creare un clima che faccia dell'agonismo la propria caratteristica con l'obiettivo di non scadere nella violenza e nell'aggressione verbale e fisica viene utilizzato un sistema di deferimenti disciplinari che utilizza vari deterrenti al gioco scorretto: richiami, sospensioni dal giocare all'interno del torneo, esclusione singola e/o della squadra, giornate di squalifica e punti di penalizzazioni in classifica. La Direzione applicherà la sanzione che più ritiene opportuna rispetto alla condotta del giocatore.

ART. 32: In tutte le gare del Campus Event vi è un conteggio delle singole ammonizioni e squalifiche possibilmente attribuite dal direttore di gara; tale conteggio è strutturato in modo da porre un "deterrente" al gioco scorretto o alle condotte non regolamentari; vengono applicate sia in Campionato che durante la Campus Cup, comprese le fasi finali:

- l'espulsione rimediata in partita per doppia ammonizione, porta alla squalifica automatica di una giornata del giocatore, da scontare nel turno successivo previsto da calendario, nel conteggio delle ammonizioni viene computata una sola ammonizione;

- l'espulsione diretta, può invece portare a più di una giornata di squalifica: ciò dipende dagli "aggravanti" registrati dall'arbitro sul proprio referto, riguardo al giocatore in questione, o registrati dagli organizzatori per fatti avvenuti sempre all'interno della struttura sportiva;

- 3 ammonizioni ottenute in 3 partite differenti (e non necessariamente consecutive e se doppia ammonizione ne viene computata solamente una), portano alla squalifica automatica di un turno, da scontarsi nel turno successivo all'ultima ammonizione rimediata; successivamente, al giocatore in questione, per punirne l'eventuale recidività a commettere atti di gioco scorretto o tenere condotte non regolamentari, basteranno solo 1 ammonizione.

Il conteggio non si interromperà durante le fasi finali.

Per le squalifiche derivanti da gravi condotte regolamentari, o illeciti sportivi, gli effetti si potranno scontare anche nei successivi campionati o determinare l'allontanamento del soggetto indicato dall'intero torneo.

ART. 33: Il nostro regolamento di gioco relativo alle regole che vengono adottate e applicate dai nostri arbitri durante le singole partite si basa sul regolamento federale di calcio a 5, dal quale si discosta per alcune regole.

Di seguito elenchiamo sinteticamente le regole interne di gioco adottate nelle nostre competizioni, comprensive delle differenze rispetto alle regole federali di calcio a 5:

- **tiro libero:** dal 6° fallo diretto cumulativo commesso, la squadra avversaria ha diritto a tanti tiri liberi quanti sono i falli diretti subiti all'interno della stessa frazione di gioco;

- **time out:** ogni squadra ha a disposizione un time out per tempo della durata di 1 minuto; esso viene assegnato dall'arbitro il momento successivo alla richiesta (fatta dal capitano), in cui la squadra stessa è in possesso di palla (più specificamente, nelle rimesse laterali, dal fondo, calci d'angolo, calci di punizione, palla in mano al proprio portiere)

- **bestemmie e offese personali:** l'arbitro può intervenire con provvedimenti disciplinari se valuta (a discrezione sua) che la bestemmia offenda direttamente la sensibilità religiosa (di qualunque credo) dei presenti. Stesso discorso per le offese personali di qualsiasi tipo: l'arbitro ha piena

discrezionalità nel ricorrere o meno a provvedimenti disciplinari, laddove lo ritenga opportuno.

- **casacche:** (l'assegnazione delle casacche spetta unicamente all'arbitro o agli organizzatori)

ART. 34: E' severamente vietato per tutta l'utenza la possibilità di contattare in via privata i componenti dello Staff cercandoli direttamente sul loro cellulare privato, utilizzando come canale le chiamate, i messaggi, qualsiasi app o piattaforma di messaggistica istantanea. Sono presenti dei canali istituzionali quali il gruppo o la fanpage su facebook che hanno il compito precipuo di fare da tramite tra la clientela e lo Staff o la Direzione. Ogni settore ha il suo responsabile al quale potete rivolgervi taggandolo proprio sui canali istituzionali. Giuseppe Mavaro = responsabile del web, Gianluca Sammartano = Responsabile Fotografia e Vice-Presidente, Paolo Orifici = videomaker, Francesco Pedone= responsabile iscrizioni, tesseramenti e sanzioni disciplinari, Alessandro Re= responsabile eventi sociali, Francesco Capillo: Responsabile New Palermo League, Walter Uttilla: Responsabile commentatori, Gabriele Galici = Presidente.

La reiterata violazione del suddetto articolo verrà sanzionata con una squalifica personale di una giornata durante le competizioni qualsiasi esse siano, che in caso di recidiva colpirà la squadra intera con 1 punto di penalizzazione in classifica o altri deferimenti. I membri dello Staff sono tenuti a far chiarezza alla Direzione di quali giocatori violano la norma. Sono ammesse eccezioni solo in caso di urgenza della

comunicazione data ad una tempistica ristretta (es. 1-2 ore). Lo Staff si impegna a controllare la presenza nei canali istituzionali di possibili comunicazioni ad ora di pranzo e ad ora di cena.

QUINTA PARTE: "MASTER LEAGUE EVENT"

Libro I Organizzazione

TITOLO I Della struttura della competizione

ART. 1: il "Master League Event" è un campionato di calcio a 5 realizzato dall'ASD Omnia Event e fondato sulla voglia nostra e vostra di vivere attivamente il mondo del calcio. E' una competizione calcistica che si prefigge il ruolo di creare un vero campionato amatoriale di calcio a 5 aperto a tesserati, ex tesserati e mai tesserati a società sportive con l'intento di creare un nuovo paradigma dove ognuno possa sentirsi parte di una reale competizione agonistica stagionale, nel rispetto dei sani principi del puro agonismo, della lealtà, della interazione sociale, del divertimento fuori e dentro il campo.

ART. 2: il "Master League Event" si struttura in varie fasi:

1° FASE: concerne un campionato all'italiana, nel quale le squadre si scontrano con scadenza settimanale, che prevede sia l'andata sia il ritorno. A discrezione degli organizzatori possono essere creati più gironi (può avere delle incidenze nella 2°fase).

2° FASE: alla fine del campionato tutte le squadre partecipano alla fase finale; gli scontri verranno

determinati dal ranking risultante alla fine del campionato (es. la prima contro l'ultima e così via). Nel caso in cui il numero delle squadre componenti il girone risulta dispari la prima in classifica viene estromessa dagli scontri, fino a quando il numero delle squadre che passano il turno è anch'esso di numero dispari, cosicché si ricostituisce la parità (es. se vi sono 15 squadre la prima salta gli ottavi di finale, dal quale passano 7 squadre, per poi giocare i quarti di finale). Se vi sono due gironi partecipanti al campionato gli scontri nella fase finale avvengono sempre con lo stesso criterio sopra elencato ma con l'ausilio di precise fasce di merito, specificate dalla direzione annualmente in base alla numerosità delle squadre componenti i gironi, dalle quali tramite sorteggio pubblico vengono a formarsi gli scontri diretti (es. fascia alta – media – bassa). La possibilità di comporre la fase finale con andata e ritorno è facoltà esclusiva della Direzione che ne dà comunicazione annuale. In caso di parità le squadre andranno direttamente ai rigori; da specificare che negli ottavi di finale non vale la regola del "goal fuori casa".

ART. 2-bis: Oltre al campionato ogni squadra partecipa di diritto alla "Master Cup", competizione che avviene direttamente a scontro diretto, prendendo spunto dalla celebre Coppa Italia (in caso di parità vedere art.2). Annualmente verrà specificata la modalità del tabellone degli scontri, la relativa calendarizzazione con le varie scadenze, le modalità di accesso, e così anche l'avvio o no della competizione.

ART. 3: grazie ad una stretta collaborazione con l'ASI e secondo gli accordi annuali, sarà creata una micro-competizione inter nos tra le prime 8 classificate della serie A, che servirà per eleggere la squadra che parteciperà alle fasi finali nazionali ASI che si tengono ogni stagione nel periodo di Giugno. (non attivo per la stagione 2013/14)

TITOLO II Della struttura

ART. 4: il "Master League Event" è fornito di uno staff, suddiviso in ruoli e gerarchie, il quale ha il compito di fornire e/o prestare i servizi di cui all'art. 5. Lo staff è composto in ordine discendente per ruolo da: organizzatori, responsabile, collaboratori, web master, fotografo, commentatori.

ART. 5: lo staff fornisce agli utenti dei servizi ben identificati, ossia:

- Spazio web contenitore della maggior parte dei servizi offerti (www.omniaevent.it sport calcio oppure facebook nella nostra fanpage <https://www.facebook.com/OmniaEvent>)
- calendario, risultati e classifiche
- tabellini, commenti e pagelle (di tutte le gare di tutti i campionati, su tutte le squadre e su tutti i giocatori)
- Schede personali per giocatori e per squadra con le proprie caratteristiche e il report stagionale
- news settimanali di informazione sul campionato e su tutta l'attività associative Omnia Event
- gestione di spazi di dialogo all'interno del nostro canale facebook, per favorire la socializzazione e l'integrazione
- servizio fotografico di squadra e dei singoli giocatori
- servizio fotografico con immagini dai campi (ossia foto realizzate durante le partite, che riprendono i giocatori in azione) e i ragazzi e le ragazze nei momenti di relax e socializzazione
- realizzazione di videoclip dei momenti salienti del torneo e dei singoli match
- servizio fornitura delle casacche e ghiaccio-spray (subordinato solo alle esigenze delle singole partite)
- servizio assistenza tramite i canali istituzionali di facebook; per urgenza e necessità privatamente
- Arbitri federali ASI

Qualsiasi ragazzo partecipante o non partecipante, che a vario titolo fa parte del nostro ambiente (quindi non solo i giocatori, ma anche gli amici, i parenti, le ragazze, ecc) può essere soggetto a foto o a video che verranno pubblicati su appositi canali comunicativi su internet.

ART. 6: importante sapere che vi sono più interfacce che possono essere utilizzate per prendere visione del mondo “Master League Event” e di tutti i servizi associativi Omnia Event. Si parla del sito, del gruppo su facebook, del canale youtube, la fanpage, la cui gestione è dovere dello staff. Per trovare il tutto basta recarsi su www.omniaevent.it

TITOLO III Delle attività extra

ART. 7: vi offriamo delle attività che seppur inerenti il calcio esulano l’attività di organizzazione del campionato. Per rendere l’esperienza del Master League Event più avvincente e completa vi mettiamo a disposizione: il Fantaevent (suddiviso in totocalcio e fantacalcio [per adesso inattivo]), attività partecipative di opinione sul forum e negli spazi dedicati (es. sondaggi che decretano l’assegnazione di trofei, commenti sulle maggiori leghe calcistiche europee e competizioni internazionali), possibilità di ampliare le conoscenze che si formano sul campo nel gruppo su facebook, nel quale è anche possibile da parte delle squadre esporre le proprie esigenze.

ART. 7-bis: Il Fantaevent è come sopra detto diviso in Totocalcio e Fantacalcio. Questa attività può essere sfruttata dagli utenti tramite il sito, nel quale bisognerà seguire una procedura di iscrizione obbligatoria per la partecipazione ai nostri campionati.

TOTOCALCIO: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Abbiamo creato un servizio on-line capace di darvi la possibilità di giocarvi una schedina virtuale con i risultati dei match secondo voi più probabili, un software calcolerà i punteggi accumulati per ogni risultato indovinato a classifica aggiornata, creando così una classifica a punteggio. Dalla classifica finale si delinea il vincitore e quindi colui al quale sarà riconosciuto uno dei nostri trofei sbloccabili. Ricordiamo che non sono ammesse scommesse in danaro o preziosi, ciò può dar origine a sanzioni soggettive o di squadra (a secondo della gravità possono riguardare penalizzazioni di carattere individuale come sospensione dal campionato o di carattere collettivo quindi esclusione della squadra dal torneo).

FANTACALCIO: una delle attività extra usufruibili dai vari associati Omnia Event. Riguarda la possibilità di giocare la fantacalcio che voi tutti conoscete però con i giocatori partecipanti al torneo e con i parametri che la Direzione renderà noti intorno alla 4°/5° giornata del girone di andata. Il tutto viene gestito dagli utenti direttamente e ciò avverrà tramite l’utilizzo del forum, maggiori informazioni vi saranno date successivamente nell’apposita sezione del sito ufficiale del Omnia Event, nella sezione dedicata (per adesso il servizio è inattivo).

ART. 8: vi sono all’interno dei vari trofei sbloccabili, alcuni che devono essere attribuiti tramite sondaggio che verrà effettuato sul forum. E’ obbligatorio per l’utenza partecipare al quesito posto nel sondaggio, così da contribuire all’assegnazione del trofeo.

ART. 9: ogni singolo partecipante al torneo deve tassativamente iscriversi al gruppo ufficiale su facebook (Omnia Soccer) e cliccare “Mi Piace” sulla fanpage (<https://www.facebook.com/OmniaEvent>) ciò perché questi oltre al sito internet saranno i mezzi tramite i quali riceverete i vari servizi ed informazioni inerenti il torneo, così da rimanere aggiornati in tempo reale.

TITOLO IIII Della premiazione

ART. 10: tutte le squadre devono obbligatoriamente nella loro completezza partecipare alla premiazione.

1° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto + premio in buoni benzina/vaucher

2° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

3° POSTO: coppa + medaglia cadauno + gagliardetto

4° POSTO: medaglia cadauno + gagliardetto

CAPOCANNONIERE: trofeo, che viene vinto da colui che mette a segno complessivamente più reti inclusi gli scontri diretti, quindi anche le finali. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase.

MIGLIOR DIFENSORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi difensore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase. La soglia viene definita in via stagionale.

MIGLIOR PORTIERE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi portiere" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase. La soglia viene stabilita in via stagionale.

MIGLIOR GIOCATORE: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dagli arbitri più "premi miglior giocatore" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione dell'arbitro preposto al match); coloro che superano una determinata soglia alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore, in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dagli arbitri. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase. La soglia viene stabilita in via stagionale.

PREMIO FANTASIA: trofeo, che viene assegnato a colui che riceve dai commentatori più "premi fantasia" (ne viene attribuito uno a partita a discrezione del commentatore preposto al match); coloro che superano una determinata soglia alla fine della fase a campionato saranno i finalisti, i capitani delle varie squadre dovranno votare tra di loro il migliore,

in caso di parità verrà scelto dalla direzione del torneo. Se non viene superata la soglia specificata vince colui che accumula nella fase a campionato un numero maggiore di premi dai commentatori. In caso di più serie vi sono anche i trofei per serie che vengono vinti alla fine della prima fase. La soglia viene stabilita in via stagionale.

MIGLIOR GIOCATORE DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata dall'arbitro al giocatore che più si è distinto nel match finale del torneo.

MIGLIOR GOAL DELLA FINALE: targhetta, che viene assegnata al giocatore che secondo la Direzione ha messo assegno nel match il goal più bello.

PRIMA IN CAMPIONATO: coppa di grande prestigio che viene attribuita alla squadra (o alle squadre, a seconda del numero dei gironi) che è arrivata prima nella fase a campionato, in più vengono assegnate delle medaglie ai 7 titolari della squadra.

TROFEI SBLOCCABILI: per rendere i nostri campionati e competizioni più dinamici ed interessanti, prendendo spunto dai migliori giochi virtuali per console, abbiamo pensato di inserire fra i premi vincibili nei tornei Omnia Event dei trofei che possono essere sbloccati alcuni dalle squadre e altri dai singoli giocatori a seconda dei criteri che vi verranno elencati nel sito (es. 20 goal nella stessa partita da parte di un giocatore, 10 goal ecc., o 7 vittorie consecutive in campionato da parte di una squadra, ecc. ecc.)

MASTER CUP: vengono riproposti i premi che sopra sono assegnati al primo, secondo, terzo e quarto posto, tranne il premio in denaro. Così vi saranno anche gli stessi premi individuali.

PARAMETRI ASSEGNAZIONE PREMI E TROFEI:

Di seguito sono elencati i parametri di valutazione per l'assegnazione dei vari premi e trofei, o qualificazioni (sono parametri che vengono presi generalmente in considerazione in caso di parità fra i concorrenti):

PREMI INDIVIDUALI

- soglia di sbarramento: per concorrere a ciascuno dei vari premi "personali" occorre aver disputato almeno 1/3 del campionato, ossia la 1° fase;
- caratteristiche qualitative personali: si considerano le qualità del giocatore per quella tipologia specifica di premio;
- incidenza nei risultati sportivi della squadra: si considera l'apporto dato dal giocatore al raggiungimento dei risultati sportivi della squadra, ponderato con i risultati effettivamente raggiunti;
- Valutazione della Direzione: la Direzione discrezionalmente riunitasi in plenaria può disporre l'attribuzione del premio, sempre seguendo i criteri sovraesposti.

TROFEI E QUALIFICAZIONI

- Piazzamento
- Maggior numero di incontri vinti
- Differenza reti
- Goal fatti

- Scontri diretti
- Età media più bassa

Libro II Staff

TITOLO I Dell'organizzazione

ART. 11: ponendo di base la struttura dello staff di cui all'art. 4, tutti i componenti dello stesso devono rispettare le disposizioni a loro inerenti contenute nel Libro II del regolamento interno all'Omnia Event, sezione Sport Calcio, a pena di esclusione dalla collaborazione.

ART. 12: i Commentatori devono effettuare il commento delle partite a cui vengono preposti da parte degli Organizzatori o da i loro superiori gerarchici. Essi dovendo svolgere in maniera ottimale il loro compito dovranno, prima di ricevere il pagamento, dimostrare l'avvenuto compimento del servizio. Entro la sera successiva successive al match dovranno inserire il proprio commento, fornito di analisi tecnico-tattica del match - ricostruzione delle azioni salienti - annotazione di coloro che hanno segnato - pagelle e attribuzione dei premi individuali, nell'apposito spazio web, del quale avranno account e password. Il Capo-redattore, Alessandro Re, deciderà a sua discrezione se i commenti sono idonei ad essere inseriti nello spazio web, nel caso in cui vengano considerati manchevoli di qualche caratteristica il commentatore dovrà riscrivere il commento o aggiungere/modificare quello che gli viene indicato. I commenti tassativamente devono essere messi on-line entro 48 ore dalla richiesta di modifica, il mancato adempimento dei termini verrà attribuito al singolo commentatore che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del commento, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato di un membro dei commentatori può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne.

ART. 13: il Fotografo seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza le foto effettuate durante le partite entro 48 ore dalla fine dei match interessati. il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area dei servizi fotografici gestire il lavoro dei vari fotografi per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 13-bis: il Responsabile dell'area video, seguendo i criteri di cui all'art. 12 dovrà inserire e rendere visibili all'utenza i video effettuati durante le partite entro 72 ore dalla fine dei match interessati. il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Fotografo può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne. Sarà compito del Responsabile dell'area, gestire il lavoro dei vari componenti dello staff che effettueranno le riprese per le varie giornate di campionato o per eventi, quindi a lui sarà rimessa l'organizzazione del loro lavoro ed il controllo del loro operato.

ART. 14: i Collaboratori, oltre ad avere specifici ruoli all'interno del mondo Master League Event, hanno principalmente il compito, nel momento in cui si trovano nella struttura in cui si svolge il torneo, di controllare l'effettivo pagamento della quota-campo delle squadre e di sostituire il Responsabile quando e solo nel caso in cui esso non vi sia. Nello svolgimento dai vari servizi a lui attribuiti

il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 15: il Responsabile è la carica più alta all'interno dello staff, ha poteri direttivi a su i vari componenti dello stesso, però a sua volta è in posizione subalterna agli Organizzatori. Il suo ruolo è di monitorare lo svolgimento generale del torneo e risolvere le varie problematiche che si vengono a creare alla varia utenza. Nello svolgimento dei vari servizi a lui attribuiti il mancato adempimento dei termini verrà attribuito allo stesso che come pena vedrà non riconosciuta la paga al compimento del lavoro svolto, la quale verrà versata nel fondo associativo. Modalità e termini di pagamento vengono delineati in separata sede. La Direzione discrezionalmente se giudica negativamente l'operato del Collaboratore può deciderne la sospensione o l'esclusione perenne, solo all'unanimità.

ART. 16: gli associati all'Omnia Event hanno il potere-dovere di informare la Direzione o il responsabile dell'operato dei componenti dello staff, Francesco Pedone, delle condotte manchevoli da parte di uno dei soggetti facenti parte dello staff di qualsiasi livello gerarchico, sottoponendo la questione in presenza dell'assemblea direttiva plenaria che deciderà sulle misure da adottare. Può anche far constatare la mancanza dopo le 48 ore di classifiche generali ed individuali, foto, commenti e pagelle, ed i vari servizi extra che sono contenuti all'interno dell'iscrizione alla competizione Master League Event alla Direzione che provvederà a deferire colui che si è reso artefice del ritardo.

Libro III Squadre

TITOLO I Della composizione delle squadre e del calciomercato

ART. 17: ISCRIZIONI E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:

Per iscriversi alla Master League Event bisogna effettuare il tesseramento all'ASD Omnia Event, tutto ciò avviene on-line sul sito www.omniaevent.it nell'apposita sezione, ed oltre la compilazione dei campi richiesti viene richiesto:

- pagamento quota di iscrizione, tesseramento e copertura assicurativa;
- tesseramento all'ASD Omnia Event con copertura assicurativa A.S.I.
- fotocopia del certificato medico di sana e robusta costituzione
- delibera al trattamento dei dati personali, che avviene direttamente durante l'iscrizione on-line.

Ciascuna squadra deve essere composta minimo da 7 giocatori, massimo da 15. La lista può essere modificata entro la 5° giornata di andata e negli appositi spazi temporali di calciomercato che sono previsti per il periodo di interruzione natalizia, e ,se vi è almeno un mese e mezzo di distacco,

alla fine del girone di andata. Ovviamente questo sempre rispettando i canoni di cui all'art. 18. Importante sapere che non potranno partecipare alle fasi finali coloro che non hanno effettuato giocando almeno 1/3 del campionato o altra numero di presenze in campionato deciso dalla Direzione, eccetto nel caso in cui venga utilizzato per raggiungere il numero di 5 componenti e con la clausola che in questo caso non sia mai lo stesso giocatore per due volte.

Importante: secondo le disposizioni di legge, riguardanti gli ordinamenti federali, nessun giocatore può essere schierato in campo senza essere tesserato e quindi assicurato.

TESSERAMENTO A.S.I. E ASSICURAZIONE

Per partecipare ai campionati Omnia Event, occorre che tutti i giocatori siano assicurati e ciò avviene con il tesseramento alla A.S.I. (Alleanza Sportiva Italiana), ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI al quale noi siamo affiliati. Il tesseramento A.S.I. è valido per tutta la stagione di interesse (come indicato nell'apposito tesserino). Il tesseramento sarà effettuato dal responsabile iscrizioni dell'ASD Omnia Event, Francesco Pedone, dopo l'iscrizione on-line dei componenti della squadra, per maggiori informazioni contattare gli organizzatori. Per verificare la copertura assicurativa acquisita andare sul sito www.asipalermo.it servizi copertura assicurativa (tessera B)

N.B.: Qualunque giocatore nuovo venga inserito in squadra, sempre secondo la tempistica stabilita dalla suddetta tabella, prima di scendere in campo, deve essere tesserato e quindi assicurato, nei tempi e nei modi esposti precedentemente. La messa in lista di un giocatore non tesserato entro i limiti di tempo del calciomercato, esposti all'articolo 5, comporta l'automatica cancellazione dello stesso dalla lista.

ART. 18: le squadre del torneo Master League Event possono essere composte solo da giocatori che vanno come fascia d'età dall'93' al 99'. In più ogni squadra può avere nel suo organico massimo 2 fuorigioco (max anno 90')

TITOLO II Degli obblighi annuali

ART. 19: le squadre devono tassativamente attenersi alle procedure di iscrizione di cui all'artt. 17-18. Le squadre che decidono di aderire al Master League Event offerto dall'ASD Omnia Event non possono discrezionalmente abbandonare il torneo in corso ma dovranno aspettarne la fine, o la fine delle partite in cui sono coinvolte. E' possibile liberarsi dal vincolo solo ed esclusivamente pagando una penale di 300 € se a metà stagione, successivamente 150 €.

ART. 20: le squadre devono tassativamente attenersi alla calendarizzazione che verrà effettuata dalla Direzione ad inizio campionato, comprensiva di data, giorno ed ora, e che gli verrà messa a disposizione nell'apposito spazio web. Non sarà possibile su richiesta effettuare uno spostamento della suddetta partita. Una eccezione sarà il caso in cui i 3/5 della squadra sono composti da soggetti che essendo compagni di classe prendono parte ad un viaggio d'istruzione organizzato dalla scuola; ciò comunque dovrà essere provato dalla squadra tramite una fotocopia del documento di adesione al viaggio già compilato e firmati dai genitori o da chi ne fa le veci. Cause di forza maggiore valutate discrezionalmente dalla Direzione possono includere uno spostamento della gara, la motivazione deve essere sottoposta alla stessa almeno con una settimana d'anticipo.

ART. 20-bis: le squadre che non si attengono alle disposizioni di cui all'art. 20 e non si presenteranno alla partita determinando la loro sconfitta a tavolino, oltre a pagare la propria ovvia

quota-campo di 43 € entro due giorni dalla data del match a pena di esclusione dal torneo con una sanzione pecuniaria di cui all'art. 19, riceverà una penalizzazione in classifica di 1 punto, che diventano 3 in caso di reticenza.

ART. 21: Al fine di procedere al regolare svolgimento delle gare (premettendo il fatto che il tempo eventualmente perso è soggetto solo ad esiguo recupero), si raccomanda di giungere al campo almeno 20 minuti prima dell'inizio della propria partita. Per garantire il regolare andamento delle partite e consentire ai ragazzi delle due squadre di giocare (così come agli arbitri, di svolgere il proprio lavoro) senza il rischio di indebite pressioni esterne, che possano creare situazioni di scontro verbale e non e che possono minare la tranquillità degli stessi protagonisti, in tutte le gare di campionato l'accesso al campo di gioco sarà consentito solo ed esclusivamente ai ragazzi delle due squadre preposti a giocare (non agli squalificati, non agli indisponibili e non ai non tesserati), ad un coach per squadra che deve essere indicato al momento dell'iscrizione e la sua figura sarà valevole per tutto l'anno, agli arbitri, alla Direzione ed allo Staff ed infine alle persone espressamente autorizzate. Tutti coloro che vorranno assistere al match devono far uso degli appositi spazi dedicatogli da parte del centro sportivo ospitante il campionato.

Si definiscono persone preposte a giocare: i ragazzi tesserati appartenenti alle squadre di riferimento per la specifica gara, in tenuta sportiva (almeno tuta e scarpe sportive), senza squalifiche in corso e che non abbiano arti immobilizzati (quindi non ingessature).

ART. 21-bis: nel caso in cui non vengano rispettate le disposizioni di cui all'art. 21 le squadre di riferimento dei soggetti non abilitati all'ingresso in campo riceveranno una penalizzazione pari a -1 in classifica, che può essere aumentato a discrezione della Direzione in caso di grave illecito o di recidività. Quando i soggetti presenti all'interno del rettangolo di gioco e non abilitati non possono essere accostati a nessuna delle due squadre la penalizzazione verrà estesa ad entrambe. Le squadre per evitare di subire la penalizzazione possono richiedere al direttore di gara l'interruzione della partita fino a quando i soggetti "intrusi" non vengono allontanati. La penalizzazione di -1 punto avviene anche quando la partita comincia con 15 minuti di ritardo o oltre a causa del mancato raggiungimento del numero legale di giocatori da parte di una delle due squadre (4 giocatori), superati i 20 minuti di ritardo oltre la penalizzazione in classifica vi sarà anche la sconfitta a tavolino della squadra colpevole del ritardo.

ART. 22: per quanto riguarda il recupero gare le squadre devono attenersi alla nuova calendarizzazione che gli verrà offerta dalla Direzione nel più breve tempo possibile, cercando così di non creare disagio per entrambe le squadre e incertezza, a secondo dei rispettivi calendari e della disponibilità della struttura sportiva. Ogni squadra più effettuare ad inizio stagione, quindi contestualmente alla definizione dell'iscrizione, una richiesta privata alla Direzione con specifica delle proprie motivazioni di preferenza tra i giorni proposti nel quale poter giocare. Per rendere tutto il più democratico possibile sarà la Direzione a valutarne discrezionalmente la validità e scegliere se assecondare la richiesta o ritenerla invalida. Si ricorda che sarà impossibile effettuare delle richieste inflessibili, e che l'ASD Omnia Event cercherà di mettere a disposizione massimo 3 eccezioni per aiutare le squadre che più sono in difficoltà con la calendarizzazione.

ART. 22-bis: le squadre che non rispettano le disposizioni di cui all'art. 22 riceveranno per analogia delle penalizzazioni ai sensi dell'art. 20-bis.

ART. 23: la squadra dovrà assolvere anche tutti gli altri doveri inerenti: la premiazione (ai sensi dell'art. 10), l'assegnazione dei premi tramite sondaggio, l'iscrizione ai vari servizi web (gruppo fb, pagina fb, sito), la riconferma per l'anno successivo (le squadre dovranno entro il 30 Luglio successivo alla conclusione della competizione, o altra data specificata dalla Direzione, dare riconferma della propria partecipazione alla stagione successiva per poter usufruire del girone per il quale si sono classificati, pena iscrizione al girone inferiore).

TITOLO III Degli obblighi settimanali

ART. 24: le squadre devono tenersi costantemente informate tramite i vari servizi di invio news del torneo sulle possibili notizie loro riguardanti. Automaticamente devono prendere visione del calendario e della lista degli squalificati con cadenza settimanale, onde evitare possibili incomprensioni. La violazione di questi termini verrà sanzionata per analogia ai sensi degli artt. 20-bis e 21-bis.

ART. 25: la possibile "impraticabilità del campo" verrà accertata dalla Direzione con l'ausilio del direttore di gara e dei responsabili dei campi. Questa verrà accertata solo in presenza dei due capitani delle squadre coinvolte dal match, seguiti di rispettivi compagni. In caso di rinvio del match la partita sarà considerata non disputata e si seguirà la procedura di cui all'art. 22; nel caso in cui una squadra non si presenti al momento del giudizio e il campo venga ritenuto praticabile la vittoria verrà attribuita "a tavolino" alla squadra che invece ha adempiuto ai propri doveri e verrà seguita la procedura di cui all'art. 26; In caso di assenza da parte di entrambe le squadre, la partita verrà considerata "non disputata", le stesse verranno penalizzate entrambe di 1 punto in classifica e dovranno sostenere il pagamento della propria quota-gara ai sensi dell'art. 26.

ART. 26: viene attribuita la vittoria "a tavolino" nel caso in cui una squadra deliberatamente non si presenti nella data ed ora indicata nel calendario al match o nel caso in cui passati 20' dal previsto inizio del match non si sia raggiunto il numero legale di 4 giocatori per procedere con la partita. La vittoria sarà decretata per 6-0. Per analogia vengono applicate le sanzioni di cui all'art. 20-bis. La squadra vincente dovrà ugualmente pagare la propria quota-campo per potersi considerare vittoriosa, ovviamente con ciò potrà usufruire del campo suddetto per l'ora prevista e dell'operato dell'arbitro.

ART. 27: nel caso in cui una squadra si presenti alla gara con meno di 5 giocatori può, previo accordo con la squadra avversaria avvenuto possibilmente in maniera precedente al match e controllo da parte della Direzione e dello Staff, usufruire della prestazione di un giocatore non iscritto nella propria rosa e/o facente parte di un girone differente solo ed esclusivamente per poter raggiungere il numero legale di 5 giocatori (salvo accordo diverso fra le squadre). La prestazione del giocatore "in prestito" non verrà presa in considerazione nelle varie classifiche di attribuzione dei premi individuali, in caso di sanzioni disciplinari queste saranno scontate dal giocatore così come se stesse giocando con la sua squadra d'appartenenza. La squadra non potrà mai presentare in campo giocatori non in lista senza richiesta, sempre che siano tesserati all'ASD Omnia Event e assicurati, ancor di meno giocatori non in lista che non siano né tesserati né assicurati, essendo questa una delle dinamiche più gravi del quale si possa rendere colpevole. Per il prestito del ruolo del portiere ogni squadra può usufruire di un bonus di 3 partite nelle quali per esigenze reali e concrete come la non presenza in lista di portieri di riserva, o la impossibilità degli stessi dovuta a forze di causa maggiore, può usufruire del veto da parte della Direzione di poter schierare in campo un portiere in lista, quindi tesserato ed assicurato, in un'altra squadra. Questa reale esigenza deve essere valutata dalla Direzione su richiesta privata specifica da parte della squadra interessata. Questi bonus non sono fruibili durante la fase finale o durante la Master Cup.

ART. 27-bis: nel caso in cui non vengono rispettate le disposizioni di cui all'art. 27 la squadra che avrà commesso l'illecito verrà penalizzata con -1 in classifica per giocatore utilizzato scorrettamente o in maniera subdola, possono essere considerati aggravanti dalla Direzione che quindi a sua discrezione può determinare una penalizzazione maggiore. Nel caso in cui venga fatto giocare un giocatore non in lista in alcun squadra quindi non tesserato ed assicurato, oltre la penalizzazione di -1 punto in classifica, il giocatore verrà allontanato dall'ASD Omnia Event per la durata di un anno non potendo partecipare più

a nessuna sua manifestazione o competizione sportiva o culturale.

ART. 28: nel caso in cui vengano affidate gratuitamente alle singole squadre una o più casacche, a seconda delle esigenze, devono essere riconsegnate puntualmente al termine delle stesse. In caso di smarrimento o mancata restituzione delle stesse affidate alle squadre per venire incontro alle esigenze di gara, grava sulla squadra affidataria l'onere di versamento della penale di euro 5 per ogni casacca non riconsegnata. La Direzione attenzionerà la vostra riconsegna delle casacche e del possibile pagamento della penale, se non vengono rispettate le suddette disposizioni la squadra affidataria verrà allontanata dall'ASD Omnia Event e dovrà versare la penale di cui all'art. 19.

ART. 29: alla fine della partita ogni squadra dovrà effettuare il pagamento della propria quota-campo direttamente alla reception dei campi ai quali dovrà essere detta la squadra che effettua il pagamento. In caso di mancato pagamento o pagamento parziale sarà applicato per analogia l'art. 20-bis. Come avviene nel calcio reale e come anche per gli organizzatori nei confronti dei propri creditori (campo, arbitri, collaboratori, fornitore dei premi, ecc) la responsabilità nei pagamenti è oggettiva, cioè attribuita alla squadra vista nella sua globalità (e non personale del singolo giocatore). Al capitano e al vicecapitano spettano inoltre l'onere della consegna di tutte le somme dovute dalla sua squadra all'interno del torneo.

TITOLO I Degli obblighi annuali e settimanali

ART. 30: Ciascun ragazzo è soggettivamente responsabile per ogni atto compiuto (sia verbale che fisico) a cose o a persone all'interno del campo di gioco durante le gare, nella zona spogliatoi e in qualsiasi altra zona interna alla struttura sportiva. Inoltre ciascuna squadra è solidalmente e oggettivamente responsabile di qualsiasi atto compiuto (di cui sopra) dai propri componenti. Discorso identico per tutti gli atti che configurano un illecito sportivo, per il quale le squadre sono responsabili soggettivamente e oggettivamente.

ART. 31: al fine di cercare di creare un clima che faccia dell'agonismo la propria caratteristica con l'obiettivo di non scadere nella violenza e nell'aggressione verbale e fisica viene utilizzato un sistema di deferimenti disciplinari che utilizza vari deterrenti al gioco scorretto: richiami, sospensioni dal giocare all'interno del torneo, esclusione singola e/o della squadra, giornate di squalifica e punti di penalizzazioni in classifica. La Direzione applicherà la sanzione che più ritiene opportuna rispetto alla condotta del giocatore.

ART. 32: In tutte le gare del Master League Event vi è un conteggio delle singole ammonizioni e squalifiche possibilmente attribuite dal direttore di gara; tale conteggio è strutturato in modo da porre un "deterrente" al gioco scorretto o alle condotte non regolamentari; vengono applicate sia in Campionato che durante la Master Cup, comprese le fasi finali:

- l'espulsione rimediata in partita per doppia ammonizione, porta alla squalifica automatica di una giornata del giocatore, da scontare nel turno successivo previsto da calendario;
- l'espulsione diretta, può invece portare a più di una giornata di squalifica: ciò dipende dagli "aggravanti" registrati dall'arbitro sul proprio referto, riguardo al giocatore in questione, o registrati dagli organizzatori per fatti avvenuti sempre all'interno della struttura sportiva;
- 5 ammonizioni ottenute in 5 partite differenti (e non necessariamente consecutive), portano alla squalifica automatica di un turno, da scontarsi nel turno successivo all'ultima ammonizione rimediata; successivamente, al giocatore in questione, per punirne

l'eventuale recidività a commettere atti di gioco scorretto o tenere condotte non regolamentari, basteranno solo 3 ammonizioni (sempre ottenute in partite differenti) per beccare la squalifica automatica nel turno successivo previsto da calendario. Nella Master Cup invece saranno 3 ammonizioni consecutive a determinare la squalifica e successivamente 1, data la lunghezza relativa della competizione. Il conteggio non si interromperà durante le fasi finali. Per le squalifiche derivanti da gravi condotte regolamentari, o illeciti sportivi, gli effetti si potranno scontare anche nei successivi campionati o determinare l'allontanamento del soggetto indicato dall'intero torneo.

ART. 33: Il nostro regolamento di gioco relativo alle regole che vengono adottate e applicate dai nostri arbitri durante le singole partite si basa sul regolamento federale di calcio a 5, dal quale si discosta per alcune regole.

Di seguito elenchiamo sinteticamente le regole interne di gioco adottate nelle nostre competizioni, comprensive delle differenze rispetto alle regole federali di calcio a 5:

- **tiro libero:** dal 6° fallo diretto cumulativo commesso, la squadra avversaria ha diritto a tanti tiri liberi quanti sono i falli diretti subiti all'interno della stessa frazione di gioco;

- **time out:** ogni squadra ha a disposizione un time out per tempo della durata di 1 minuto; esso viene assegnato dall'arbitro il momento successivo alla richiesta (fatta dal capitano), in cui la squadra stessa è in possesso di palla (più specificamente, nelle rimesse laterali, dal fondo, calci d'angolo, calci di punizione, palla in mano al proprio portiere)

- **bestemmie e offese personali:** l'arbitro può intervenire con provvedimenti disciplinari se valuta (a discrezione sua) che la bestemmia offenda direttamente la sensibilità religiosa (di qualunque credo) dei presenti. Stesso discorso per le offese personali di qualsiasi tipo: l'arbitro ha piena discrezionalità nel ricorrere o meno a provvedimenti disciplinari, laddove lo ritenga opportuno.

- **casacche:** (l'assegnazione delle casacche spetta unicamente all'arbitro o agli organizzatori)

ART. 34: E' severamente vietato per tutta l'utenza la possibilità di contattare in via privata i componenti dello Staff cercandoli direttamente sul loro cellulare privato, utilizzando come canale le chiamate, i messaggi, qualsiasi app o piattaforma di messaggistica istantanea. Sono presenti dei canali istituzionali quali il gruppo o la fanpage su facebook che hanno il compito precipuo di fare da tramite tra la clientela e lo Staff o la Direzione. Ogni settore ha il suo responsabile al quale potete rivolgervi taggandolo proprio sui canali istituzionali. Giuseppe Mavaro = responsabile del web, Gianluca Sammartano = fotografia, Francesco Chiommino = videomaker,

Francesco Pedone= responsabile iscrizioni e sanzioni disciplinari,

Alessandro Re= responsabile commenti, Alessandro Fici= Responsabile Master LeagueGabriele Galici = organizzatore.

La reiterata violazione del suddetto articolo verrà sanzionata con una squalifica personale di una giornata durante le competizioni qualsiasi esse siano, che in caso di recidiva colpirà la squadra intera con 1 punto di penalizzazione in classifica o altri deferimenti. I membri dello Staff sono tenuti a far chiarezza alla Direzione di quali giocatori violano la norma. Sono ammesse eccezioni solo in caso di urgenza della

comunicazione data ad una tempistica ristretta (es. 1-2 ore). Lo Staff si impegna a controllare la presenza nei canali istituzionali di possibili comunicazioni ad ora di pranzo e ad ora di cena.